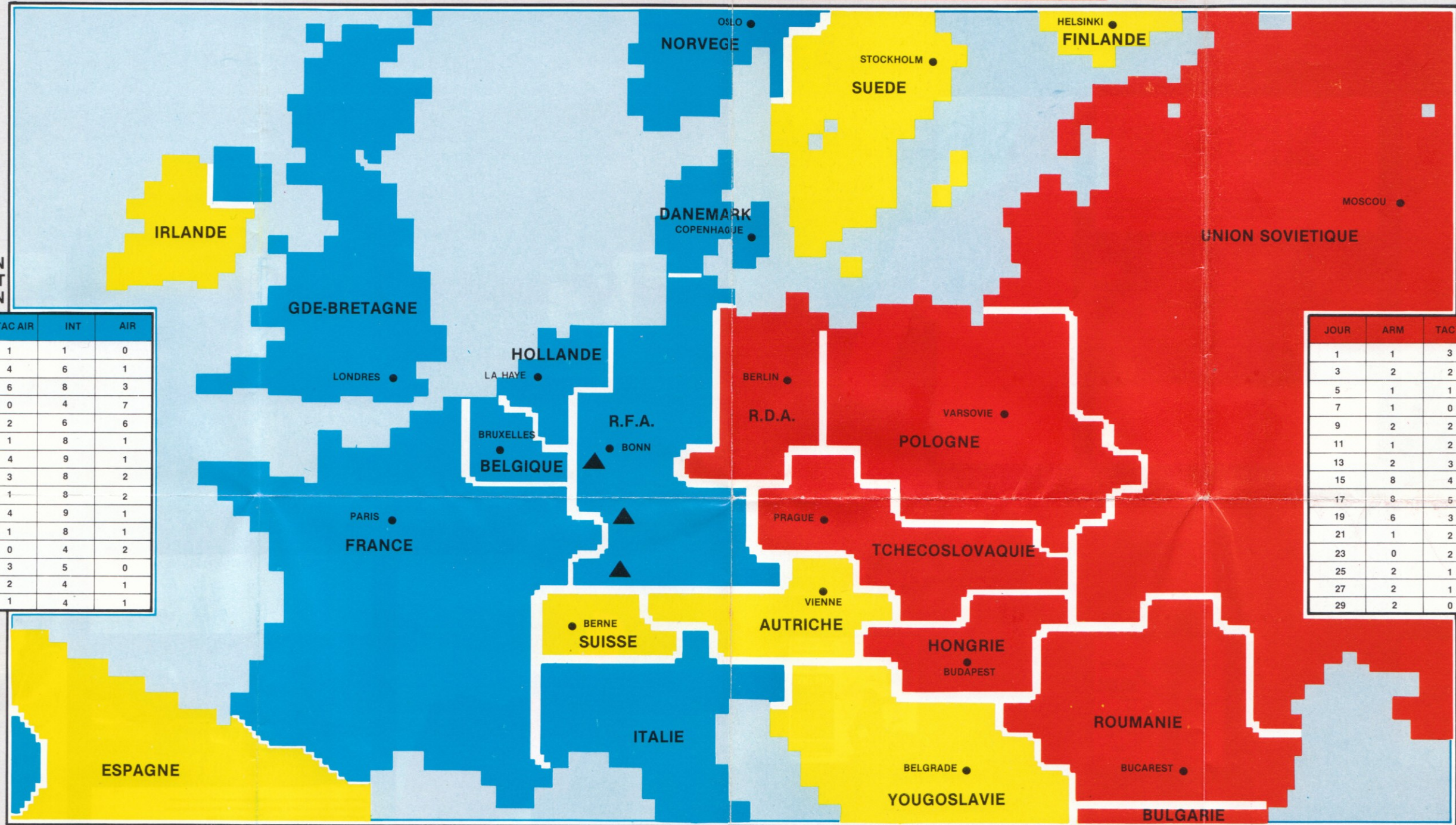


THEATRE EUROPE



JOUR	ARM	TAC AIR	INT	AIR
1	1	1	1	0
3	4	4	6	1
5	6	6	8	3
7	1	0	4	7
9	1	2	6	6
11	1	1	8	1
13	2	4	9	1
15	2	3	8	2
17	1	1	8	2
19	3	4	9	1
21	0	1	8	1
23	1	0	4	2
25	1	3	5	0
27	1	2	4	1
29	2	1	4	1

JOUR	ARM	TAC AIR	INT	AIR
1	1	3	2	0
3	2	2	9	0
5	1	1	9	1
7	1	0	6	2
9	2	2	8	0
11	1	2	8	1
13	2	3	9	0
15	8	4	9	1
17	8	5	9	1
19	6	3	9	0
21	1	2	6	2
23	0	2	4	1
25	2	1	2	0
27	2	1	2	0
29	2	0	1	0

JOUR :
Jour de la bataille où doivent arriver les renforts.

ARM :
Puissance de combat.

TAC AIR :
Renforts aériens assignés à une unité.

INT :
Renforts d'intendance.

AIR :
Renforts aériens non assignés.

Veillez noter que ces cas de figure sont les meilleurs possible, et qu'ils sont susceptibles de changer. En particulier, ces valeurs peuvent être inférieures en cas d'attaque ennemie importante.

JOUR :
Jour de la bataille où doivent arriver les renforts. *

ARM :
Puissance de combat.

TAC AIR :
Renforts aériens assignés à une unité.

INT :
Renforts d'intendance.

AIR :
Renforts aériens non assignés.

Veillez noter que ces cas de figure sont les meilleurs possible, et qu'ils sont susceptibles de changer. En particulier, ces valeurs peuvent être inférieures en cas d'attaque ennemie importante.

OTAN			NEUTRE		
HOLLANDE	R.F.A.	NORVEGE	FINLANDE	SUISSE	SUEDE
DANEMARK	BELGIQUE	GDE-BRETAGNE	ESPAGNE	YUGOSLAVIE	
PORTUGAL	ITALIE	(FRANCE)	AUTRICHE	IRLANDE	

PACTE DE VARSOVIE
UNION SOVIETIQUE TCHECOSLOVAQUIE
R.D.A. ROUMANIE
POLOGNE BULGARIE HONGRIE

▲ BASES U.S.
E BASES D'APPROVISIONNEMENT
DE L'ARMÉE AMÉRICAINE

CODE D'AUTORISATION NUCLÉAIRE

SOLEIL NOIR



COLLECTION WARGAMES



© MCMLXXXV PSS