

THREE WEEKS IN PARADISE

AMSTRAD CPC 464/664/6128

CARGA

Pulsa CTRL + ENTER.

Una vez cargado, sonará el tema musical. Pulsa cualquier tecla para empezar.

EL JUEGO

El juego comienza con Wally solito en la jungla, buscando a sus queridos padres, Wilma y Herbert.

Para rescatarlos de los Can Nibbles (la tribu que vive en la isla), Wally debe encontrar y utilizar ciertos objetos que encontrará en su larga y ardua caminata. Algunos objetos (por ejemplo, el hacha) son evidentes, otros tendrán que usarse de manera más misteriosa (el Agujero).

Hay muchos animales peligrosos en la jungla. Algunos, sin embargo, pueden ser amansados si se les trata adecuadamente.

Como todos sabemos, los Wally son una raza que se extingue.

¿Podrás salvarles, o tendrán los Can Nibbles un gran festín?

CONTROLES

JOYSTICK

Izquierda.  Derecha.

Salto = Botón de disparo

TECLADO

Izquierda: O.

Derecha: P.

Salto: Espaciador.

Teclas 1 + 2: Coger/Soltar objetos uno y dos.

ESC: Pausa.

Teclas de 'A' a L = Entrar en pantalla/Nadar/Disparar/Su-
bir/Usar objeto.

(Hay ciertas pantallas de las que se puede salir por sitios que no sean los dos extremos. Usa las teclas de 'A' a 'L' para salir así.)

Vuelta al Menú: CONTROL/SHIFT y ESC juntos.

La tecla 3 te permite cambiar el color de Wally.

© 1986 MIKRO GEN

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S. A.**



ERBE SOFTWARE, S. A.
Santa Engracia, 17 - 28010 Madrid



Software

(ver instrucciones al dorso)