

THE TRAIN

AMSTRAD DISK
FRENCH

Chargement:

Disquette

- 1/. Insérez votre disquette, étiquette vers le haut, dans le lecteur.
- 2/. Tapez RUN "TRAIN" et appuyez sur ENTER.

Une fois le programme chargé, vous devez choisir entre jouer avec 1. le clavier ou 2. la manette de jeu.

Si vous utilisez le clavier pour contrôler le jeu, suivez les instructions données pour l'option manette de jeu et substituez les touches comme indiqué ci dessous:

- A** en avant, manette vers le haut
- Q** vers le bas, en arrière.
- O** vers la gauche
- P** à droite
- Enter** bouton de tir

Autres touches de fonctions:

Vous pouvez utiliser les touches de fonctions suivantes à tout moment au cours du jeu:

- R** pour redémarrer le jeu.
- S** pour allumer/arrêter le son
- 5** Pause et apparition de l'écran de situation (ne fonctionne pas lors de l'attaque des ponts ou des gares).

Barre d'espace touche pause (ne fonctionne pas lors de l'attaque des gares).

Vous pouvez utiliser les touches numériques pendant que le train roule (sauf si vous êtes sur un pont ou dans une gare).

- 1** Vue du mitrailleur avant
- 2** Vue du mitrailleur arrière
- 3** Cabine de "pilotage"/moteur
- 4** carte

La version Amstrad de "THE TRAIN" diffère légèrement de la version Commodore. Vous trouverez ci dessous les principaux changements:

- * Vous n'avez pas la possibilité d'utiliser la manette de jeu et le double-clic afin d'accéder aux quatre écrans de contrôle, contrairement à ce qui est indiqué dans le manuel d'instructions.
- * Le nom de l'instrument que vous contrôlez dans la cabine de pilotage s'affiche sous l'horloge et non pas au dessus.
- * Emission de vapeur: Appuyez sur le bouton de tir et maintenez le enfoncé, puis poussez la manette vers **L'AVANT** pour émettre la vapeur.
- * Vous ne pouvez pas entrer votre nom dans le tableau des scores.

- * Les ponts apparaissent en **ROUGE** et non en vert sur la carte. Enfin, les routes ne sont plus indiquées sur la carte.

Programmes Spectrum et Amstrad: **Nick Wilson**
Graphiques Spectrum et Amstrad: **Imagitec Design Ltd**
Producer: **Jocelyn Ellis**
Assistant Producer: **Kevin Shrapnell**

Software c 1988 by Electronic Arts Ltd
Manual c 1987, 1988 by AccoladeTM, Inc. All rights reserved.
Licensed from Artech Digital Entertainments, Inc.
Published in Europe by Electronic Arts Ltd.
Amstrad is a registered trademark of Amstrad Consumer Electronics plc.

Garantie limitée

Electronic Arts garantit à l'acheteur que l'original de ce logiciel informatique et le support d'enregistrement sur lequel sont enregistrés les programmes demeureront libres de tout vice de forme ou de façon pendant 90 jours à partir de la date d'achat. Pendant cette période, Electronic Arts s'engage à remplacer les supports défectueux à condition de lui renvoyer le produit original à l'adresse ci-dessous, accompagné d'une preuve d'achat, d'une description du problème et de l'adresse de l'envoyeur.

Cette garantie n'affecte en aucune façon vos droits légaux.

Cette garantie n'est pas applicable aux programmes proprement dits qui sont fournis 'tels quels', et ne pourra pas non plus être appliquée aux supports qui ont été maltraités, endommagés ou dont l'usure est excessive.

Remplacement du support

Electronic Arts remplacera tout support endommagé à condition de renvoyer l'original accompagné d'un Eurochèque d'un montant de 5,75 livres sterling (TVA incluse) pour une disquette ou 3,45 livres sterling (TVA incluse) établi à l'ordre d'Electronic Arts Ltd.

Electronic Arts Ltd., 11/49 Station Road, Langley, Berks. SL3 8YN, Angleterre.