

PLAYING INSTRUCTIONS

LOADING INSTRUCTIONS

Press Control & small ENTER

SCORING

ORB 10,000 points
BOAT 500 points
LAZER 200 points
ALIENS 100 points

DROP CARGO
ON MAN Extra life
BOMB FUEL
DUMP Fuel bonus

JOYSTICK

▲ Increase speed
▼ Decrease speed
◀ Left
▶ Right

KEY

K
M
Z
X

JOYSTICK

FIRE Fire
TAB Zappo
SHIFT Drop cargo
▼ & FIRE Drop Bomb

KEY

SPACE
TAB
SHIFT
M/SPACE

SPECIAL FEATURES

10 Levels (0-9) On screen you see alongside the letters

A	Aliens left to kill	If the number is
B	Boats left to bomb	greater than 9
L	Lasers left to destroy	a 1 is displayed.

When A, B, L, are all zero, the border turns red to indicate level completed. Take the ship to the landing pad and switch to foot to complete test 3 and collect the ORB.

On foot when you are hit or fall through the holes in the planet surface your life is preserved and you are returned to the start of tests 1 and 2.

ORBS are currency. You may hold up to 4, any further collection of an ORB will award a 10,000 point bonus.

CARGO Extra lives for dropping cargo onto little man. To collect cargo shoot cargo ship.

SPINNERS If a spinner hits you your left & right controls are reversed for 5 seconds.

EYES If you bomb eyes spinners will not appear.

ALIENS Aliens attacking from the rear can be killed by your exhaust.

FUEL Replenishment by bombing fuel depots F.

SPACECRAFT SELECTION Use joystick to select. When the game first starts you have no choice of craft.

One you have ORBS collected a craft which suits your personal taste can be chosen.

The letters.

a	ammo capacity
c	cargo carrying potential
f	display
e	fuel consumption
	zappo recharge time

the choice is yours.

GOOD SHOOTING!

ZUM LADEN

CONTROL und kleine ENTER Taste gleichzeitig drücken.

SPIELANLEITUNG

JOYSTICK



Feuer

TAB

SHIFT

▼ + Feuer

Beschleunigen

Verlangsamen

Links

Rechts

Feuer

Zappo

Fracht abwerfen

Bombe werfen

TASTE

K

M

Z

X

Leertaste

TAB

SHIFT

M/LEERSTASTE

BESONDERHEITEN

10 Stufen (0-9)

Die Werte hinter den Buchstaben bedeuten:

A	Verbleibende Aliens	Zahlen höher
B	Ziffern bedeuten	Verbleibende Boote
L	Verbleibende Laser	als 9 werden
		durch ! dargestellt

Wenn alle drei, A, B und L gleich Null sind, wird der Rand rot, zum Zeichen, daß die betreffende Spielstufe abgeschlossen ist. Steuern Sie die Landefläche an, schalten Sie auf "Fußgänger" um und nehmen Sie Test 3 in Angriff, wo Sie die ORB auftreiben müssen.

Wenn Sie in diesem Zustand (zu Fuß) getroffen werden oder durch die Löcher in der Planetenoberfläche fallen, verlieren Sie Ihr Leben nicht, sondern werden an den Anfang von Test 1 und 2 zurückbefördert.

ORB ist die örtliche Währung. Bis zu 4 Stück können Sie in Ihrem Besitz haben, jedes weitere bringt 10,000 Prämienpunkte ein.

FRACHTGUT Ein Extra-Leben, wenn die Fracht auf den kleinen Mann aggeworfen wird. Zum Ergattern der Fracht das Frachtschiff abschießen.

Gyromobil: Ein Zusammenprall mit einem Gyromobil bewirkt, daß Ihre Links-/Rechtssteuerung 5 Sekunden lang umgekehrt funktioniert.

AUGEN Wenn die Augen bombardiert werden, tauchen keine Gyromobile auf.

ALIENS Aliens, die sich von hinten an Sie heranmachen, können durch die Auspuffgase unschädlich gemacht werden.

TREIBSTOFF Zum Auftanken die Treibstofflager F bombardieren.

WELTRAUM-MINEN In durchlöcherter Zustand wertlos!

RAUMSCHIFF-WAHL Mit Hilfe des Joysticks. Bei Spielstart müssen Sie nehmen was kommt!

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Appuyez sur Control et sur la petite touche ENTER

RÈGLES DU JEU

MANETTE DE JEU



TOUCHE

K
M
Z
X
Barre d'espacement
TAB
SHIFT
M & Barre d'esp.

FONCTIONS SPÉCIALES

10 Niveaux (0-9)

Des chiffres s'affichent après les lettres. Ils doivent s'interpréter de la manière suivante:

A	Nombre d'ennemis restant à tuer	Lorsqu'un chiffre est
B	Nombre de bateaux restant à bombarder	supérieur à 9, il est
L	Nombre de lasers à détruire	remplacé par un!

Lorsque A, B et L ont tous pour valeur zéro, le cadre de l'écran vire au rouge indiquant ainsi que le niveau est terminé. Faites atterrir votre vaisseau spatial sur l'aire prévue à cet effet. Vous devez faire le test 3, et ramasser les ORB, à pied.

Si vous êtes touché ou que vous tombez dans un des trous existant à la surface de la planète pendant que vous marchez, vous ne perdez pas de vie pour autant, mais vous devez recommencer les tests 1 et 2.

ORB est la devise locale. Vous pouvez en ramasser 5 qui donnent chacun droit à 10,000 points de bonus.

MARCHANDISES larguées sur le bonhomme: une vie supplémentaire. Il suffit de passer les marchandises pour les ramasser.

VAISSEAU DE LA POLICE Vous obtenez un bonus de 1000 points si vous arrivez à détruire les 5 vaisseaux de la police.

VAISSEAUX TOURNOYANTS Si vous êtes touché par un vaisseau tournoyant, vos contrôles de droite et de gauche sont inversés pendant 5 secondes.

YEUX Si vous bombardez les yeux, les vaisseau de la police n'apparaîtront pas.

ENNEMIS les ennemis attaquant par l'arrière sont parfois tués par les fumées d'échappement.

CARBURANT Pour faire le plein, bombardez les depots F.

SELECTION DU VAISSEAU Sélectionnez le vaisseau à la manette de jeu. Au début du jeu, vous ne pouvez pas choisir votre vaisseau.