

La Venganza

El Objetivo del Juego

HISTORIA: Johnny fué el Único superviviente de una nave de colonización de la Tierra. Tras salvarse y destruir su nave, mandó su nave de supervivencia hacia la de sus agresores consiguiendo introducirse en ésta.

DESARROLLO: La nave alienígena está formada por 10 toros situados uno encima del otro y unidos entre sí por cinco tubos ascensores de una sola dirección de los cuales sólo son accesibles dos. Cada uno de estos toros tiene un total de 256 habitaciones por donde circulan los ciborg y demás habitantes de la nave. Además tenemos en estas salas laser detectores de movimiento, goteros radiactivos y naves de reconocimiento a las cuales sólo podemos eludir. Los ciborg antes mencionados nos atacarán en cuanto nos detecten en su dominio y debes saber que pueden dispararte sondas energéticas a la altura de la frente las cuales deberás esquivar.

Tu objetivo es llegar al nivel de profundidad "0" donde al meterte por cualquier ascensor tomarás el control de la nave y para llegar hasta este nivel

tendrás que bajar por los ascensores y por lo tanto deberás de jugar a un juego de video que hay dentro del ascensor, en caso de no jugar o morir en el video-juego, el ordenador central detectará la intromisión (pues ningún alienígena falla) y te matará.

Para llevar a buen término la misión cuentas con tu traje protector gatuno que te da siete vidas. Son suficientes después de un buen entrenamiento, así que no te desanimes y por muy difícil que lo veas algunas veces puedes estar seguro que con tu inteligencia y habilidad vencerás.

MANDOS: Los controles se definen al principio de cada partida. Para seleccionar Joystick debes pulsar simultáneamente Derecha y Fire.

O	- Entrar por puerta de ascensor
S.S.	- Agacharse
K	- Izquierda
ENTER	- Derecha
L	- Fire

NOTA DEL AUTOR: Como ya sabes este programa tiene "2.560 Pantallas", máquinas detectoras de intrusos y montones de alienígenas pues tienes que saber también que el ordenador central de esta nave es tan suspicaz que de vez en cuando pregunta a las cosas (máquinas) o personas cuestiones sobre el Imperio y en caso de fallar las destruye, así que aprende de tus errores.

INSTRUCCIONES DE CARGA: Las habituales de tu Ordenador:

COMMODERE 64	- Pulsa SHIFT y RUN/STOP
SPECTRUM	- Pulsa LOAD"" y ENTER
AMSTRAD	- Pulsa CTRL y ENTER pequeña
M.S.X.	- Teclea LOAD" CAS: y pulsa RETURN



DRO SOFT

Fundadores, 3 - Bajo
28028 - MADRID

Teléfs. (91) 255 45 00 / 09

234 MT034



DRO SOFT

DRO SOFT
FUNDADORES, 3
28028 MADRID

Importante

Si quieres recibir gratuitamente todo nuestro catálogo, información sobre nuestras producciones, ofertas especiales, y además, un póster a todo color, por favor, rellena esta tarjeta y envíanosla.

NOMBRE _____

DIRECCION _____ TELEFONO _____

CIUDAD _____ PROVINCIA _____ C. POST. _____

COMPUTADOR _____ NOMBRE DEL PROGRAMA _____

¿Dónde lo has comprado?

☐ Tienda Electrodomésticos

☐ Especializada en Software

☐ Multicentro

☐ Especializada en Informática

☐ Gran Almacén

NOMBRE DE LA TIENDA _____

DIRECCION _____

CIUDAD _____ PROVINCIA _____ C. POST. _____

¿Qué revistas de computador/Software lees habitualmente?

¿Qué clase de juegos te gustan más?

☐ Aventuras

☐ Deportivo Acción

☐ Fantasía

☐ Matar Marcianos

☐ Deportivos Competición

☐ Estratégicos

☐ Ciencia Ficción

☐ Negocios

¿Formarías parte de nuestro club de Software? _____