

B U T D U J E U

Au volant de votre voiture vous vous dirigez vers Paris.

Vous abordez une ville inconnue,
Vous devez la traverser du SUD au NORD.

DANS CETTE VILLE DE 1600 CARREFOURS
SONT REPARTIS :

80 Banques
80 Postes de police
90 Garages
90 Postes d'essence

POUR VOUS AIDER :

Boussole, niveau essence, niveau argent

ALARME:essence, argent, roue de secours
consommation d'essence.

Pressez <ESPACE> pour suite

POUR VOUS GENER :

Panne de boussole
Panne mecanique (consommation double)
Crevaision (une seule roue de secours)
Agression (attention a votre argent)
Contrôle de police (etat du vehicule)
Feux rouges (a respecter)

LES ARRETS

BANQUE

Argent remis au maximum

ESSENCE

Essence remis au maximum (a payer !)

GARAGE

Remise en etat du vehicule,
reparation boussole et roue de secours
(a payer)

POSTE DE POLICE

Arret obligatoire (contrôle)

Pressez <ESPACE> pour suite

FIN DU JEU

VOUS GAGNEZ SI

Vous ressortez de la ville cote NORD

VOUS PERDEZ SI :

-Vous tombez en panne d'essence

-Vous n'avez pas d'argent pour payer
(essence, reparations, contraventions)

-Vous ecrasez un policier

-Vous etes fatigue (plus de 200 Km)

-Vous ressortez cote SUD

En fin de partie, votre trajet vous est
devoile, avec possibilite de connaitre
les emplacements des points d'arret.

Pressez <ESPACE> pour suite

LES COMMANDES :

ALLER TOUT DROIT :

-fleche haut ↑

TOURNER A GAUCHE :

-fleche gauche ←

TOURNER A DROITE :

-fleche droite →

ARRET :

-fleche bas ↓

-touche <COPY>

-touche <ESPACE>

RETOUR AU JEU :

-touche <COPY>

-touche <ESPACE>

Utilisation possible du JOYSTICK

Pressez <ESPACE> pour suite

QUELQUES CONSEILS

- Passez souvent au garage
reparation garantie pour 10 a 15 Km
- Surveillez vos alarmes
argent → insuffisant pour reparation
essence → 10 Km avant panne
consommation → essence a surveiller
roue secours → roue de secours crevee
- N'hesitez pas a utiliser
papier et crayon
le nord est vite perdu
- GARDEZ VOTRE CALME
les feux sont souvent defavorables

B O N N E R O U T E

Pressez <ESPACE>