



CHARGEMENT :

Appuyez simultanément sur la touche **CTRL** et **ENTER**. WARRIOR démarrera automatiquement.

AU MAGASIN DU VILLAGE :

Pour acheter un objet, appuyez sur le chiffre correspondant.

Si votre choix ne vous satisfait pas, réappuyez sur la touche pour vous en débarrasser.

Votre choix fait, appuyer sur **ENTER**.

LE JEU :

- Le déplacement s'effectue à l'aide du joystick ou des curseurs.
- Pour obtenir le tableau des commandes, appuyez sur **ENTER** ou **ESPACE**.
- Pour choisir parmi les commandes, sélectionnez avec les touches **↑↓** ou au joystick. Validez à l'aide de **ENTER**.
- Pour le choix concernant la manipulation des objets (PRENDRE, POSER...), il est nécessaire de choisir le numéro correspondant puis de valider avec **ENTER**.

DERNIÈRES RECOMMANDATIONS :

- Il est conseillé d'acheter des protections pour soi-même.
- Le bouclier est toujours tenu en main gauche.
- La meilleure défense n'est pas toujours l'attaque...
- En cours de jeu, vous avez la possibilité de retourner au magasin.
- Un plan vous sera toujours utile.

INDICATIONS DU PARCHEMIN :

- L'arme en main est représentée en haut du parchemin.
- Les caractéristiques du personnage sont affichées de la manière suivante :

Première colonne FORCE (blanc).

Deuxième colonne DEXTÉRITÉ (bleue).

Troisième colonne INTELLIGENCE (rouge).

Quatrième colonne POINTS DE VIE (rouge et bleue).

LE BUT :

Vous devez trouver, combattre puis anéantir la créature monstrueuse nommée **GRAVEN** qui terrorise le pays.