

XARD

INSTRUCTIONS

*Electric
Dreams*

S O F T W A R E

ZX SPECTRUM 48k/128k

Votre hors-bord Nik-Nik est équipé des systèmes suivants:

1) Laser

Il s'agit d'un laser tirant vers l'avant et que vous activez avec le bouton de tir.

2) Missiles téléguidés

Appuyez sur la touche G et conservez le bouton de tir enfoncé jusqu'à ce que la distance souhaitée s'affiche sur la barre du scanner au bas de l'écran. Relâchez ensuite le bouton de tir et servez-vous des touches gauches et droites pour guider le missile.

3) Lance-grenades

Appuyez sur la touche M et positionnez le lance-grenades avec le bouton de tir comme c'est le cas pour les missiles téléguidés. Le lance-grenades se déplace dans la même direction que votre hors-bord.

4) Grenades sous-marines

Les sous-marins se servent d'un sonar pour vous repérer et lancent ensuite des torpilles radioguidées destinées à vous détruire. Vous pouvez savoir si un sous-marin patrouille dans le voisinage grâce au bruit très caractéristique de son sonar. Pour le semer, appuyez sur la touche D qui libère des grenades sous-marines.

En bas de l'écran, vous pouvez voir des affichages vous indiquant votre condition ainsi qu'un scanner. De gauche à droite figurent donc:

1) les moteurs

2) la coque

3) les systèmes d'armement

4) le scanner

5) les blindages

6) le carburant

7) la profondeur de l'eau

Les tranchées sont réparties en séries de gradins concentriques tout au tour du réacteur central. Vous devez les inonder en détruisant les vannes, ce qui vous permet également de pénétrer dans Xarq en bateau. Sur Xarq, les balises suivantes vous permettent de repérer différentes fonctions:

1) Les balises bleues et blanches sont placées au sommet des stations de pompage et de réparation.

2) Les balises vertes et noires signalent des générateurs de champ laser.

3) Les balises mauves et noires sont des courants produisant des champs d'énergie dans la région d'un million Tesla.

QUI EST RESPONSABLE DE TOUT CELA?

Simon Dunstan a inventé le générateur de l'île et Nick Cooke lui a donné son pouvoir destructeur.

DEUTSCH

HINTERGRUNDINFORMATIONEN

Wilde Fluten wüten auf der entlegenen Welt von Xarqon, wo es keine natürlichen Landmassen gibt, sondern nichts als eine unermeßlich öde See. Hier, in dieser unwirtlichen Gegend, installierte die Kooperative der Vereinigten Planeten vor dreißig Normjahren eine für den Selbstaufbau programmierte Station, die sich im Verlauf dieser Zeit zu dem komplizierten Labyrinth aus Stahl und Silicium ausdehnte, das unter dem Namen Xarq berüchtigt ist. Irgendwann begann die Programmierung verrückt zu spielen. Über die Ursachen werden die verschiedensten Mutmaßungen angestellt: vielleicht war es das Salzwasser, das auf die Dauer die empfindlichen Schaltungen zerfraß, vielleicht ein radioaktiver Sturm durch die intensive Sonnenstrahlung oder sogar ein durch die Erdbellen vorsätzlich gepflanzter Virus. Doch wie dem auch sei, Xarq läuft seitdem im Planeten-Säuberungs-Modus und hat begonnen, die Energie in seinem zentralen Stromreaktor anzuheizen, ohne Zweifel in der Absicht, in nicht allzuferner Zukunft die Oberfläche des Planeten zu schmelzen.

Ihrem Auftrag zufolge müssen Sie auf Xarq Fuß fassen, die den ganzen Komplex durchfurchenden Zimmerman Gräben mit Wasser füllen und den Zentralen Stromreaktor vernichten. Die nach wie vor uneingeschränkt funktionstüchtigen Verteidigungs- und Reparatursysteme machen Xarq zu einer praktisch uneinnehmbaren Festung aus Silicium und Stahl.

Wenn Sie den Auftrag übernehmen, sind Sie in Ihrem erprobten und gutausgerüsteten Nik-Nik Hochgeschwindigkeits-Hydraschiff auf sich allein gestellt.

Die Kooperative der Vereinigten Planeten verläßt sich ganz auf Sie.

SPIELANLEITUNG

Die Steuerung des Nik-Nik-Hydraschiffs kann entweder über den Joystick oder über die folgenden Tasten erfolgen:

Beschleunigung vorwärts	Q-Taste
Bremsen zum Stillstand	A-Taste
Linksdrehung	Z-Taste
Rechtsdrehung	X-Taste
Feuer	C-Taste

Ihr Nik-Nik Hydraschiff verfügt über die folgenden Systeme:

1. Laser.

Ein nach vorn schießender Laser, aktiviert über den Feuerknopf.

2. Ferngesteuerte Raketengeschosse.

G drücken, dann den Feuerknopf festhalten, bis der gewünschte Zielbereich durch den Balken auf dem Scanner-Monitor am unteren Bildschirmrand sichtbar wird. Dann den Feuerknopf freigeben und das Geschoß mit Hilfe der Rechts- und Linkstasten lenken.

3. Minenwerfer

M drücken und den Zielbereich für den Minenwerfer wie bei den oben beschriebenen Geschossen einstellen. Der Minenwerfer schießt stets in Fahrtrichtung.

4. Unterwasser-Bomben

Unterseeboote sind Ihnen mit Sonargeräten auf der Spur und beschießen Sie mit Torpedos. Die Anwesenheit von Unterseebooten erkennen Sie an dem unverkennbaren Ping-Ping des Sonars. Um sich die Unterseeboote vom Leib zu halten, empfiehlt es sich, von der D-Taste Gebrauch zu machen.

Am unteren Rand des Bildschirms erkennen Sie die Statusanzeigen und Scanner, im Detail, von links nach rechts:

- 1) Motoren
- 2) Schiffsrumpf
- 3) Waffensysteme
- 4) Scanner
- 5) Schilde
- 6) Treibstoff
- 7) Wassertiefe

Die Zimmerman Gräben sind in einer Reihe konzentrischer Stufen rund um den Zentralen Energiereaktor angeordnet. Damit Sie mit Ihrem Hydraschiff auf Xarq eindringen können, müssen Sie diese Gräben mit Wasser füllen und erst einmal die Schleusen zerstören. Auf Xarq haben die verschiedenen Leuchtfelder folgende Bedeutung:

- 1) Blau-weiße Leuchtfelder markieren die Spitze von Pumpen- und Reparaturstationen.
- 2) Grün-schwarze Leuchtfelder bezeichnen Laserfeld-Generatoren.
- 3) Rosa-schwarze Leuchtfelder sind energiefelderzeugende Ströme im Bereich von einer Million Tesla.

WER DAHINTER STECKT:

Von Simon Dunstan stammt das Konzept des Insel-Generators; für die verhängnisvollen Wirkungen zeichnet Nick Cooke verantwortlich ist.

FRANÇAIS

EXPOSÉ DE LA MISSION

La mer fait rage sur la planète lointaine de Xarqon qui ne possède aucun terrain naturel, rien que des océans sans fin. Il y a trente ans, la Coopérative des Planètes Unies a établi une base artificielle sur Xarqon. Au cours de cette période, elle s'est développée pour former un labyrinthe complexe d'acier et de silicone plus connu sous le nom de XARQ. Mais à un moment donné, la programmation de cette base artificielle a subi une défaillance probablement due aux vagues qui projettent inlassablement de l'eau salée sur les circuits délicats, ou à la chaleur inexorable que dégagent les rayons du soleil, ou peut-être même à une visite des rebelles qui se sont emparés de la terre. Mais quelle que soit la raison à l'origine de ce désastre, Xarq est passée en mode de 'nettoyage de la planète' et a commencé à accumuler de la puissance dans son réacteur central, puissance qui lui servira à brûler toute la surface de la planète.

Vous avez pour mission de pénétrer dans la base Xarq et d'inonder les tranchées qui sillonnent le complexe pour détruire ainsi le réacteur central. Malheureusement, les systèmes de défense et de réparation de Xarq se sont eux aussi déclenchés et en font une forteresse de silicone et d'acier pratiquement impénétrable.

Si vous acceptez de tenter cette mission difficile, vous n'aurez pour tout compagnon que votre fidèle et redoutable hors-bord Nik-Nik.

Vous êtes le seul espoir qu'il reste à la Coopérative des Planètes Unies.

REGLES DU JEU

Vous pouvez contrôler votre hors-bord Nik-Nik à la manette de jeux ou au clavier avec les touches suivantes:

- | | |
|-----------------------------------|----------|
| Pour accélérer | touche Q |
| Pour ralentir et s'arrêter | touche A |
| Pour tourner vers la gauche | touche Z |
| Pour tourner vers la droite | touche X |
| Pour tirer | touche C |