

In the course of Yogi's travels he will come across some objects, these are as follows:

- Keys - These will open doors of the corresponding colour. (Once a door is open it will stay open throughout the game).
- Bubble Gum - Sticks Yogi to the spot for a time limit.
- Can of Pop - Doubles Yogi's speed for time limit.
- Jar of Sweets - Use as ammo to throw at aliens, can run out of sweets.
- Jar of Honey - Makes Yogi invincible for time limit (energy does not go down).
- Toys - Yogi has to collect these to pickup bonus points.
- Money - Collect Money to turn someone else into the greed monster thus turning Nathan back to normal and giving you access to the toy machine.

LOADING INSTRUCTIONS

Press CTRL & small ENTER then press PLAY.

KEYS

- | | | | |
|---|---------|-------|----------------------------|
| Q | - UP | SPACE | - FIRE |
| A | - DOWN | 1 | - PAUSE |
| O | - LEFT | ESC | - ABORT GAME (WHEN PAUSED) |
| P | - RIGHT | | OR USE JOYSTICK |

Programming, Design & Graphics by: Twilight

Design & Print: PAL Developments

Illustration: Julie Hebdon

EL OSO YOGUI Y SUS AMIGOS EN 'EL MONSTRUO INSACIABLE'

Los cazadores de tesoros de Yogui reciben un llamado de Don Gato para informar que "todos los juguetes del mundo han sido robados". Su trabajo ahora será el de averiguar qué les ha sucedido.

Su intención es la resolver el misterio, pero al tratar de hacerlo, todos, excepto Yogui, caen en manos del Monstruo Insaciable.



Durante el transcurso de los viajes de Yogui, caen en manos del Monstruo Insaciable.

Durante el transcurso de los viajes de Yogui, éste se topará con los objetos que se describe a continuación:

- | | |
|-------------------|--|
| Llaves | - Se utilizan para abrir las puertas del color correspondiente. (Una vez que se haya abierto una puerta, ésta permanece abierta durante el resto del juego.) |
| Goma de mascar | - Fija a Yogui en un lugar durante un tiempo limitado. |
| Lata de refresco | - Duplica la velocidad de Yogui durante un tiempo limitado. |
| Frasco de dulces | - Se utiliza como munición para arrojar a los extraterrestres. Se pueden agotar las reservas de dulces. |
| Frasco de miel | - Torna a Yogui invencible durante un tiempo limitado (la energía no se consume). |
| Cesta para picnic | - Reabastece al máximo el nivel de energía de Yogui. |
| Juguetes | - Yogui debe recogerlos para recibir puntos extra. |
| Dinero | - Recoger dinero para hacer que otra persona se convierta en el monstruo insaciable, volviendo así a Nathan a la normalidad y logrando el acceso a la máquina de hacer juguetes. |

INSTRUCCIONES DE CARGA

Pulsa CTRL y ENTER pequeña la vez.

TECLAS

- | | |
|---|----------|
| Q | - ARRIBA |
| A | - ABAJO |
| O | - IZDA |
| P | - DECHA |

- | | |
|------------|----------------------------------|
| ESPACIADOR | - FUEGO |
| 1 | - PAUSA |
| ESC | - INTERRUPCIÓN DEL JUEGO (PAUSA) |

O USA JOYSTICK



YOGI BEAR ET SES AMIS DANS "LE MONSTRE INSATIABLE"

Les Chasseurs de Trésor de Yogi reçoivent un appel de Top Cat leur annonçant que "Tour les jouets du monde ont été volés". A eux de découvrir ce qui leur est arrivé.

Ils se mettent en route pour résoudre le mystère, mais se retrouvent tous capturés par le Monstre Insatiable, sauf Yogi.

Au cours de son périple, Yogi trouvera les objets suivants:

Clés - Celles-ci permettront d'ouvrir les portes de la

couleur correspondante. (Une fois la porte ouverte, elle le restera pendant tout la durée du jeu).

Bubble-gum - Colle Yogi sur place pendant une limite de temps.

Boîte de boisson gazeuse - Double la vitesse de Yogi pendant la limite de temps.

Bocal de bonbons - A utiliser comme projectiles contre les aliens; on peut être à court de bonbons.

Pot de miel - Rend Yogi invincible pendant la limite de temps (son niveau d'énergie ne baisse pas).

Panier à pique-nique - Yogi refait le plein d'énergie.

Jouets - Yogi doit les ramasser pour récupérer des bonus.

Argent - Ramassez de l'argent pour transformer quelqu'un en monstre insatiable, ce qui permet de faire redevenir Nathan normal et vous donne accès à la machine à jouets.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT Appuyez sur CTRL et la petite touche ENTER, puis enfoncez la touche PLAY.

CLES

- Q - EN HAUT
- A - EN BAS
- O - GAUCHE
- P - DROITE
- ESPACE - FEU
- 1 - REPARTIR

ESC - ABANDONNER
LE JEU (REPARTIR)

COMPATIBLE AVEC
JOYSTICK.



HT074

**A FANTASTIC SERIES OF NEW AND ORIGINAL
GAMES BASED ON THE FAMOUS HANNA
BARBERA CARTOON CHARACTERS BROUGHT
TO YOU BY HI-TEC SOFTWARE**

Yogi's Great Escape

**BEST BUDGET
GAME OF THE MONTH**

AVAILABLE ON:

SPECTRUM, C64, AMSTRAD CPC, ATARI
XE/XL (8 BIT MACHINES) ATARI ST & AMIGA



The fun begins when Yogi and Boo Boo wake up from their long winter's nap and find out that their beloved home Jellystone Park must close, and that all of the bears will be sent to a zoo. Yogi cannot bear the thought of being cooped up, and so he and Boo Boo must make their escape.

HONG KONG PHOOEY



AVAILABLE ON:

SPECTRUM, C64, AMSTRAD CPC, ATARI
XE/XL (8 BIT MACHINES) ATARI ST & AMIGA

Baron Von Bankjob has escaped from jail! Who comes to the rescue? It's Hong Kong Phooey, emerging from the sticky top drawer of his special file cabinet, with the help of trusty police cat, Spot. The latest living legend of our time emerges, mask and kimono askew, the indispensable Kung Fu manual tucked firmly inside his pocket.

RUFF and REDDY

AVAILABLE ON:

SPECTRUM, C64, AMSTRAD CPC, ATARI
XE/XL (8 BIT MACHINES) ATARI ST & AMIGA

Ruff and Reddy have agreed to test Professor Flipnoodles Pocket Rocket for him. This blasted off but something went wrong and the rocket went out of control leading them out into deep space. The rocket crash landed on an alien world inhabited by aliens called Lilli-Punies, who are small, blue, but very very wary of their visitors. In fact they capture Reddy and tell Ruff that he can get his freind back when he rescues their trapped alien friends.

**AND
COMING SOON**

AVAILABLE ON:

SPECTRUM, C64, AMSTRAD CPC,
ATARI XE/XL (8 BIT MACHINES)

"ATOM
ANT"



© HANNA BARBERA PRODUCTIONS INC.