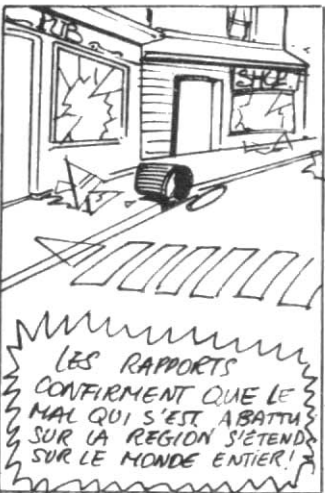




ZOMBI



NOUS VOUS RAPPELONS
LES CARACTERISTIQUES
DE CES CREATURES, CE SONT
DES MORTS QUI POUR UNE
RAISON INEXPLIQUEE SONT
REVENUS A LA VIE



CEES ETRES SE NOURRIS-
SENT DE LA CHAIR DE
LEURS VICTIMES LEUR FORCE
RESIDE DANS LE NOMBRE
ET LA TERREUR QU'ILS ENGENDRENT

BARRICADEZ VOUS ET AT-
TENDEZ LES SECOURS EVITEZ
TOUT CONTACTS AVEC CES
CREATURES, MEFIEZ VOUS AUSSI
DES PILLARDS QUI SILLONNENT
LE PAYS ET RESTER A L'ECOUTE





ON NE PEUT
PAS RESTER ICI A LES
ATTENDRE. LES MUNITIONS
ET L'EAU COMMENCENT
A MANQUER !!!



QUE VEUX TU FAIRE
COMMENT VEUX TU
PARTIR D'ICI !

IL DOIT
BIEN RESTER UNE
VOITURE DANS
CETTE VILLE



ELLES SONT
TOUTES DETRUITES,
TU LE SAIS BIEN!

EN TOUT CAS
JE NE RESTERAI PAS
ENFERMÉ ICI !!!

POUR-ÇA?
ALLER OÙ...

IL A RAISON
IL FAUT SORTIR
NOUS NE TIENDRONS
PAS LONGTEMPS!

PEU IMPORTE
CELA NE POURRA ETRE
PIRE QUE RESTER LÀ
SANS RIEN FAIRE !!!

A PIEDS TU
NE POURRAS PAS
ALLER LOIN !!

ON A DÉJÀ
CHERCHÉ RIEN,
NE MARCHE!

IL
FAUDRAIT TROUVER
UN VÉHICULE...

MAIS J'Y PENSE
JEUNE HOMME
DONNEZ MOI LA
CARTE.!!!

TIU
TUT

QUE CHERCHES TU?

VOILÀ!
REGARDEZ
L'HÔPITAL!!!

SUREMENT PAS!
JE REFLECHIS!
MOI !!!

IL SE SENT
DEJA
MALADE.!!!

QU'AT'IL DE
SPECIAL CET
HOPITAL ?

CET
HOPITAL
POSSÈDE
UN
HELICOPTÈRE

MAIS OUI ! ON VA S'EN
ALLER EN HELICOPTÈRE
POUR TROUVER DE
L'AIDE

IL FAUT D'ABORD
Y ALLER C'EST À
L'AUTRE BOUT DE
LA VILLE

ON FERAI MIEUX
DE PARTIR TOUT
DE SUITE.

OUI
MAIS QUI VA
PILOTER ?

QUELLE JOIE
ON VA POUVOIR
SE PLANTER !!!

JE PENSE
POUVOIR Y ARRIVER !

BON IL
VAUT MIEUX Y ALLER
MAINTENANT, ON SORT
DANS 10 MN.

ON NE
T'OBIGE PAS
A PARTIR.

VOUS NE VOUS
PREPAREZ PAS!

BAH CE N'
EST PLUS DE
MON AGE...

ECOUTEZ MERCI
POUR L'HELICO, SI JE
PEUX FAIRE QUELQUE...

~~NON FISSION~~
~~JE VAIS SEULEMENT~~
~~RESTER ICI ET~~
~~ATTENDRE~~

ILS ARRIVENT!
PREPAREZ VOUS!





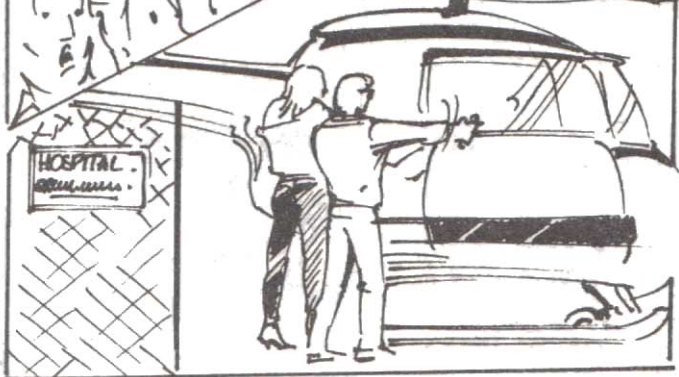
ILS SONT NOMBREUX
CELA NE VA PAS ETRE
PACILE !!!



ON VA LES
DOLUPER, FONCEZ
A L'HELICO ET
VOUS LE
DEMARREZ

J'ESPERE
QUE LES CLEFS
SONT DESSUS!





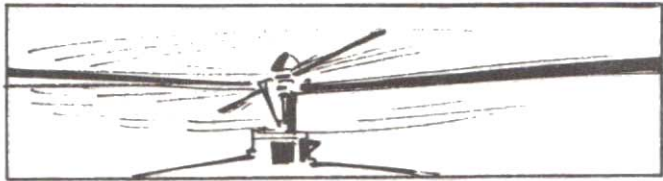


MERCI!!!

PAS DE QUOI!

BEURK!!!







IL FAUDRA SE DEBROUILLER
SANS ARMES .

PEU APRÈS

ET LES GARS
IL FAUDRAIT
SORTIR LA CARTE!!!

LA JAUGE
EST PRESQUE
À ZÉRO...

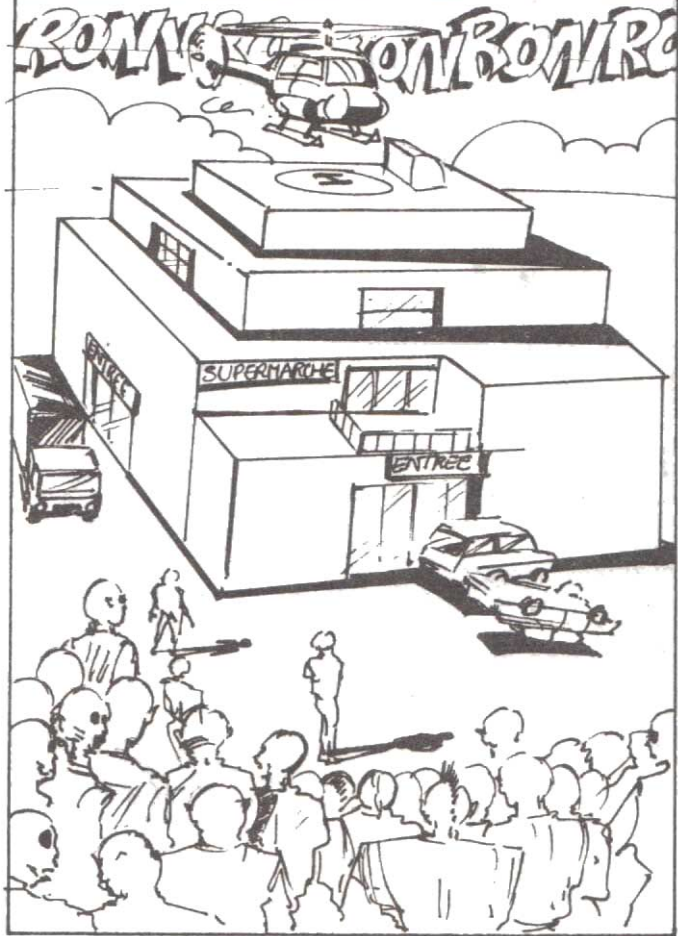
OÙ EST
ON ?

AU DESSUS
DE LA
FORÊT!

TU CONTINUES AU NORD
À 2KM IL YA UN SUPER-
MARCHÉ
TU CROIS QU'ILS ONT
DE L'ESSENCE LA BAS?

DE TOUTE FAÇON
ON NE POURRA
PAS ALLER PLUS
LOIN

OK AU
SUPERMARCHÉ





LE SUPERMARCHÉ
DOIT ÊTRE INFESTÉ
DE ZOMBIS IL
FAUDRAIT BLOQUER LES
ISSUES ET FAIRE LE
MENAGE A L'INTERIEUR!



IL
N'Y A PAS
DE LUMIÈRE



cuc!



BON
QUI PASSE
LE
PREMIER?

PRIX 5,50
5,49

BUT DU JEU : Trouver de l'essence.

ATTENTION — une autre équipe joue en même temps que vous, elle n'a aucun problème de carburant mais souffre de la faim. Son nom : LES HELLS ANGELS.

Explication des différentes icônes.



— **SE DÉPLACER :**

- Une rose des vents tridimensionnelle apparaît, il vous suffit d'appuyer sur une touche autant de fois qu'il le faut pour choisir votre direction
+ appuyer sur "FIRE ou COPY".



— **MONTER DANS UN VÉHICULE :**

- Valable pour les camions et l'hélicoptère.



— DESCENDRE D'UN VÉHICULE



— OBJETS EN MAIN :

- Se servir des touches directionnelles pour visualiser vos objets, puis "FIRE" pour l'avoir en main.



— PRENDRE :

- Un curseur apparait à l'écran. A vous de le déplacer vers un objet et de valider avec "COPY".



— POSER :

- Touches directionnelles = curseur + "COPY".



— **UTILISER :**

- On ne peut utiliser qu'un seul objet à la fois.



— **ACTIVER :**

- Un curseur apparaît vous permettant de désigner l'objet à activer.



— **MANGER / BOIRE**



— **DORMIR :**

- Uniquement dans un lit.
- NB : Le sommeil d'un personnage dure 8 heures. (jeu)



— **RÉVEILLER**

- Permet de réveiller des joueurs endormis dans un lit. Désigner avec le curseur du lit.



— **OUVRIR :**

- Soit aux curseurs (fenêtres, objets), soit avec la rose des vents (portes). Appuyer sur "F" pour alterner les commandes.



— **FERMER**

- Action inverse que celle ci-dessus.



— **CHANGER DE PERSONNAGE**



— **PAUSE :**

- Appuyer sur une touche pour reprendre le jeu.



— **QUITTER LE JEU**



— **SAUVEGARDER VOTRE PARTIE**



— **CHARGER**

- Charger une partie précédemment sauvegardée.

Vous désirez combattre :

Il existe deux sortes de combat :

- 1) Au corps à corps : se déclenche au bout de 8 secondes (réelles) après votre arrivée dans le lieu.*
- 2) Distance : Prendre l'arme en main + icône "UTILISER"*

Utiliser les touches du clavier :

- ESC : Permet d'annuler une action en cours.*
- COPY : Touche de tir avec une arme à feu - Validation des icônes (actions)*
- Z et X : A utiliser en alternance pendant un combat au corps à corps.*
- F : Inversion des actions "FERMER" et "OUVRIR".*

NB : On peut également utiliser un joystick.

Quelques trucs et astuces...

Merci UBI SOFT !

- 1 — Certains outils peuvent servir d'armes blanches.
- 2 — Sylvie ne peut pas se servir du fusil et de certaines armes blanches.
- 3 — Chaque action possible a des répercussions dans la suite du jeu même si elles ne vous apparaissent pas clairement.
- 4 — Si vous avez des difficultés à vous servir de l'ordinateur, essayez en dernier recours l'instruction "BYE"
- 5 — Le jeu gère directement certains paramètres. *Ex.* la présence de cadavres dans un lieu où se trouve votre personnage peut lui occasionner une baisse de ses points de santé.

