

L'AFFAIRE

SYDNEY



AMSTRAD
CPC 464-664-6128
DISQUETTE

INFOGRAMES



L'AFFAIRE SYDNEY

Auteur :
Gilles BLANCON

M. Sydney vient d'être tué d'une balle en pleine tête. L'assassin a laissé des traces dans un appartement de l'immeuble d'en face. Vous vous rendez sur place pour relever tous les indices. Puis vous interrogez les suspects et menez votre enquête grâce au réseau informatisé DIAMANT.



ouverture de la sacoche avec la clef
contient un carnet avec informations suivantes
M. de Jule
a CLEMONT
a signé
78 03 13 46



un MESGOT de marque CASOL
rentrée dans le vase.



très difficile	20	5 h	5
difficile	15	4 h	4
moyen	10	3 h	3
facile	5	2 h	2
très facile	0	1 h	1
difficulté	âge	temps moyen	nombre de joueurs

Catégorie Aventure

© Copyright 1986 - Infogrames

AMSTRAD
CPC 464-664-6128
DISQUETTE

INFOGRAMES



L'AFFAIRE SYDNEY

L'AFFAIRE SYDNEY

**Auteur :
Gilles BLANCON**

M. Sydney vient d'être tué d'une balle en pleine tête. L'assassin a laissé des traces dans un appartement de l'immeuble d'en face. Vous vous rendez sur place pour relever tous les indices. Puis vous interrogez les suspects et menez votre enquête grâce au réseau informatisé DIAMANT.

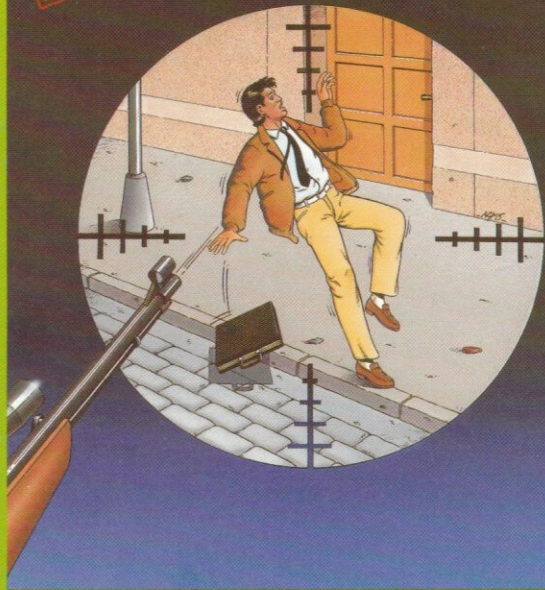


difficulté	âge	temps moyen	nombre de joueurs
très difficile	20	5 h	5
difficile	15	4 h	4
moyen	10	3 h	3
facile	5	2 h	2
très facile	0	1 h	1

Catégorie Aventure

L'AFFAIRE SYDNEY

SYDNEY



AMSTRAD
CPC 464-664-6128
DISQUETTE

INFOGRAMES



AMSTRAD
CPC 464-664-6128
DISQUETTE

INFOGRAMES

