

BOB MORANE



CHEVALERIE 1



UN LOGICIEL

UN ROMAN

UN JEU DE ROLE

UNE BD COULEUR

UN GUIDE DE LA

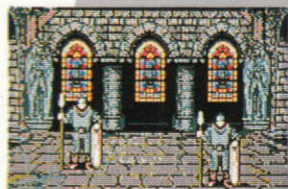
CHEVALERIE

INFOGRAMES



BOB MORANE

CHEVALERIE 1



"BOB MORANE C'EST L'AVENTURE!"

Ce fabuleux héros des temps modernes, né de l'imagination fertile du romancier HENRI VERNES, se voit enfin adapté en Micro-Informatique. En effet après avoir connu plus de 50 millions de lecteurs à travers ses aventures décrites en roman, en Bande Dessinée et des millions d'autres par le feuilleton télévisé de l'ORTF et des cassettes à écouter, BOB MORANE se retrouve à nouveau dans une nouvelle dimension, le logiciel.

Mais pour faire passer au mieux l'extraordinaire richesse du personnage, de ses compagnons (BILL BALLANTINE, SOPHIA PARAMOUNT, Colonel GRAIGH de la Patrouille du Temps), de ses aventures (plus de 150 romans), un logiciel n'aurait pas suffi. AUSSI, UNE COLLECTION BOB MORANE EST LANCÉE.

Vous avez dans les mains le numéro 1 sur le thème du MOYEN-AGE. Celui-ci sera suivi d'autres adaptations du même thème et bien sûr de thèmes différents. La collection débute ainsi avec 3 thèmes dès le départ qui sont : "JUNGLE, MOYEN-AGE, SCIENCE-FICTION".

DE PLUS, pour marquer dignement et fastueusement le départ de la collection, les 3 premiers thèmes sont dotés en supplément d'un vrai livre de poche de 320 pages dont 128 toutes en couleurs. Ce premier livre de poche-magazine est consacré bien évidemment à BOB MORANE mais également à l'aventure dans son ensemble. Vous y trouverez :

LOGICIEL :

La Patrouille du Temps vous a transféré au XIII^e siècle dans le château de SAVOIE, lieu où est détenu le "SAINT-SUAIRE", drap qui a recueilli le corps du Christ à la descente de la croix. La Patrouille du Temps vous avertit des menées machiavéliques de L'OMBRE JAUNE qui cherche à s'emparer de la relique pour devenir le maître de la civilisation Chrétienne. Vous devez l'empêcher de dérober le SAINT-SUAIRE. Vous devrez donc passer les barrages des HOSPITALIERS, gardiens de la relique et combattre les DACOITS de L'OMBRE JAUNE. Passages secrets, combats, fouilles seront les diverses péripéties qui vous attendent.



ROMAN : LA PRISONNIÈRE DE L'OMBRE JAUNE.

Henri Vernes.

Ce roman vous entraînera également en plein Moyen-Age. BOB MORANE devra lutter contre L'OMBRE JAUNE qui projette de s'emparer de toute une région. Mais en plus de BILL et de BOB, L'OMBRE JAUNE devra se battre devant un bien singulier Diable! Monsieur MING aurait-il trouvé son maître et BOB MORANE arrivera-t-il à sauver de ses griffes la Belle Comtesse Yolande de MAUREGARD?

BD : LES ÉCLUSES DU CIEL. Rodolphe, Rouge.

LES ÉCLUSES DU CIEL par les prometteurs ROUGE et RODOLPHE vont vous faire découvrir tout l'univers de la Chevalerie. Dans un cortège de tournois et de joutes, en 128 pages couleurs vous vivrez vraiment l'épopée fantastique de cette période. La précision historique des armures et des armes apportera le grain de réalisme qui vous fera vibrer aux chocs des épées et des haches.

GUIDE CHEVALERIE.

Agripnidis.

A travers ce récit romanesque, toutes les coutumes importantes de la Chevalerie seront évoquées. Notamment vous y trouverez une description réaliste de l'adoubement d'un jeune chevalier par son père ainsi que les fêtes qui accompagnent cette grande cérémonie. Pour parfaire la mise en ambiance ce roman est illustré de magnifiques dessins en noir et blanc inspirés de sources historiques.

JEU DE RÔLE. Rosenthal.

Passer de la Foire du Trône en plein Moyen-Age, cela semble tout à fait impossible. Pas pour BOB MORANE et BILL BALLANTINE que L'OMBRE JAUNE va projeter à travers l'Espace-Temps pour essayer de les avoir à sa merci. Basé sur le mode des désormais célèbres aventures dont vous êtes le héros, vous êtes chargés d'incarner à votre tour BOB MORANE et BILL BALLANTINE dans cette aventure palpitante où à chaque fois il vous faudra prendre la bonne décision.



