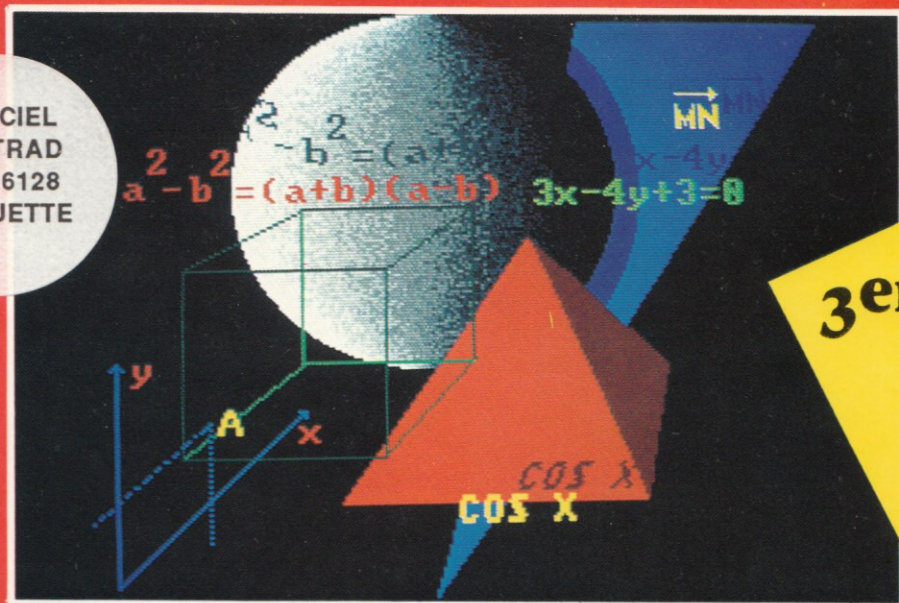


E D U C A T I F

LA BOSSE DES MATHS

LOGICIEL
AMSTRAD
CPC 6128
DISQUETTE



3eme

MATHEMATIQUES

COKTEL VISION

LA BOSSE DES MATHS

Classe de 3^{ème}

Tout le savoir mathématique contenu dans la bosse de Jo le dromadaire disparaît avec elle, une nuit d'infortune. Manque d'entraînement peut-être... Jo est immédiatement viré du "Club des Big Bosses".

Vous l'aidez à retrouver sa dignité en relevant avec lui les défis lancés par la baleine à bosse de l'Océan de la Géométrie, le chat bossé de la Contrée Numérique et le bosseur fou de la Cité des Données.

Choisissez librement votre destination, mais n'abusez pas du "Fruit de la Tentation" qui vous dévoile partiellement les solutions: votre score s'en ressentirait!

Si vous êtes particulièrement brillant, (et vous le serez!), d'agréables surprises vous attendent.

Un éducatif richement illustré, qui approfondit les points-clés du programme de 3^{ème}, en permettant l'utilisation concrète de l'outil mathématique. Un potentiel de 54 exercices renouvelés à chaque partie, basés sur les faits de la vie courante, laisse à l'élève le libre cheminement à travers les thèmes, et le libre recours à la théorie.

Un excellent mode d'entraînement, à la maison comme à l'école, qui propose une autoévaluation renseignant l'élève sur son niveau, et dont la présentation humoristique dédramatise une matière souvent abstraite.

Conception et Graphismes: Philippe TRUCA

Réalisation: Muriel TRAMIS

MATHEMATIQUES

LA BOSSE DES MATHS

3eme

COKTEL VISION

LA BOSSE DES MATHS

Classe de 3^{ème}

Tout le savoir mathématique contenu dans la bosse de Jo le dromadaire disparaît avec elle, une nuit d'infortune. Manque d'entraînement peut-être... Jo est immédiatement viré du "Club des Big Bosses".

Vous l'aidez à retrouver sa dignité en relevant avec lui les défis lancés par la baleine à bosse de l'Océan de la Géométrie, le chat bossé de la Contrée Numérique et le bosseur fou de la Cité des Données.

Choisissez librement votre destination, mais n'abusez pas du "Fruit de la Tentation" qui vous dévoile partiellement les solutions: votre score s'en ressentirait!

Si vous êtes particulièrement brillant, (et vous le serez!), d'agréables surprises vous attendent.

Un éducatif richement illustré, qui approfondit les points-clés du programme de 3^{ème}, en permettant l'utilisation concrète de l'outil mathématique. Un potentiel de 54 exercices renouvelés à chaque partie, basés sur les faits de la vie courante, laisse à l'élève le libre cheminement à travers les thèmes, et le libre recours à la théorie.

Un excellent mode d'entraînement, à la maison comme à l'école, qui propose une autoévaluation renseignant l'élève sur son niveau, et dont la présentation humoristique dédramatise une matière souvent abstraite.

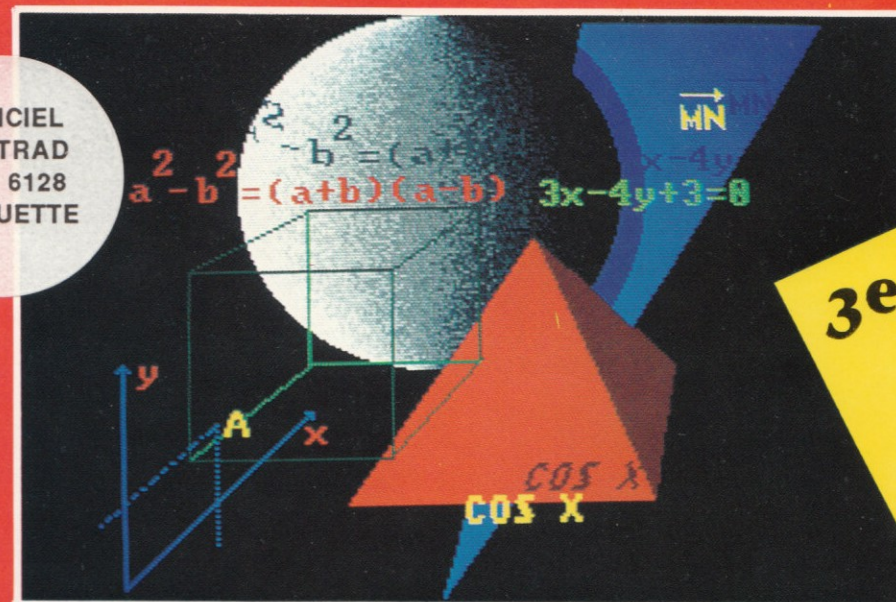
Conception et Graphismes: Philippe TRUCA

Réalisation: Muriel TRAMIS

LA BOSSE DES MATHS
3^{ème}

LA BOSSE DES MATHS

LOGICIEL
AMSTRAD
CPC 6128
DISQUETTE

3^{ème}

MATHEMATIQUES

De ce produit programme protégé par copyright ©, toute reproduction directe ou indirecte, par quelque moyen électronique, électrique, magnétique, optique, laser, acoustique ou toutes autres technologies similaires existantes ou à venir est strictement interdite sous peine de poursuite

Copyright © 1987 by COKTEL VISION