

CHICAGO 90



CHICAGO 90

AMSTRAD CPC 464, 664, 6128

DISQUETTE

8 101 613



MICROÏDS



*Appel prioritaire – Central à toutes les voitures –
Hold up dans la 12^e rue – les suspects se dirigent vers l'Est
à bord d'une conduite intérieure rouge, immatriculée CHGO
90. Attention, suspects armés et dangereux!
Interceptez-les par tous les moyens avant leur sortie de la
ville. Je répète: suspects dangereux à intercepter par tous
les moyens! Terminé.

Choisissez votre camp: gangsters ou police.

Votre but: sortir au plus vite de la ville si vous êtes gangster,
et réussir l'interception des voleurs si vous avez endossé
l'uniforme.

Dérappages, cascades, accidents,... rien ne vous sera
épargné! Emotions fortes et frissons garantis!

Véritable jeu d'action, mais aussi de stratégie. Avec
CHICAGO 90 vous devrez étudier les déplacements des
différents véhicules de police, en choisissant le niveau de
difficulté qui vous convient.

Chicago 90.

Calling all cars calling all cars. Hold-up on 12th Street.
Suspects last seen headed east aboard a red convertible
licence plate n° CHGO 90.

Warning, suspects are armed and dangerous. They must be
intercepted at all costs before they can get out of the city. I
repeat, suspects are dangerous. Intercept at all costs. Over
and out.

In Chicago 90, you can play either cops or robbers. As a
gangster, you must clear out of town as quick as possible.
But if you're wearing the badge, your mission is to intercept
the robbers. From your own vehicle, you control a fleet of
five other cars.

Screech through skids, spine-chilling stunts and hair-breadth
escapes. You'll need both reflexes and cunning to control
the moves of the five other vehicles as you drive, choosing
your own level of skill.



CHICAGO 90





CHICAGO

CHICAGO 90

AMSTRAD
CPC

DISQUETTE

MICROIDS





CHICAGO GO

