

COBRA

Soft



LE FLIPPER

AMSTRAD

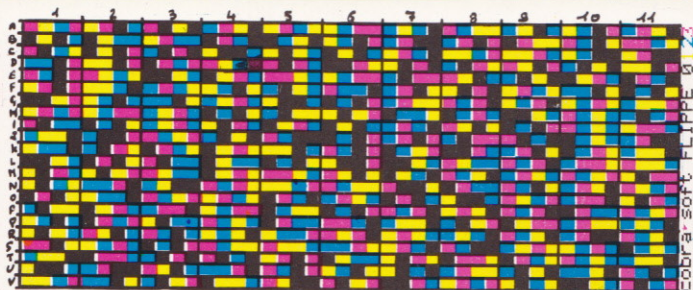


COBRA SOFT est une marque déposée. Toute reproduction de ce logiciel, par quelque moyen que ce soit, est formellement interdite par la loi du 11 mars 1957. Les contrefaçons sont sanctionnées par l'article 425 du Code Pénal. L'utilisation de ce logiciel se fait aux risques et périls de l'utilisateur et ne peut en aucun cas donner lieu à paiement de dommages et intérêts.
Copyright 1984 by A.R.G. Informatique 5, av. Monnot 71100 Chalon-sur-Saône. Made in France.

COBRA PINBALL

Ce flipper est certainement l'un des meilleurs sur micro-ordinateur, appelé à devenir un classique. Le déplacement et les effets de la bille y sont d'un réalisme saisissant. Tout est permis au joueur: fourchettes, amortis... et même un vrai massage... Le plateau de jeu est vraiment celui représenté sur la jaquette, tout y est: extra-ball, loterie, spécial; il faut même mettre des pièces de monnaie pour jouer. Animations graphique et sonore ne sont pas en reste, la machine y a été poussée dans ses derniers retranchements.. Et enfin: le joueur peut modifier lui-même les paramètres du jeu (vitesse, rebond, gravité, sensibilité au tilt, etc...), il pourra ainsi adapter le jeu à sa force et en renouveler continuellement l'intérêt.

This pinball is surely one of the best on micro-computer, destined to become a classic. The ball's movement and its spin are strikingly realistic. For the players all is possible: "fourchettes", "amortis" and "massage" (when the player flightly shakes the machine). The game board is exactly the one reproduced on the cover. Everything is there: extra-ball, lottery, special, bonus... You even have to use coins to play. There are plenty of graphical animation and sound effects. Also the player can modify the game's limits (speed, ball's bounce gradient, tilt sensitivity, etc...). The player can therefore adapt the game to his level and constantly renew the interest.





Cobra Pinball

AMSTRAD



COBRA SOFT est une marque déposée. Toute reproduction de ce logiciel, par quelque moyen que ce soit, est formellement interdite par la loi du 11 mars 1957. Les contrefaçons sont sanctionnées par l'article 425 du Code Pénal. L'utilisation de ce logiciel se fait aux risques et périls de l'utilisateur et ne peut en aucun cas donner lieu à paiement de dommages et intérêts.
Copyright 1984 by A.R.G. Informatique 5, av. Monnot 71100 Chalons-sur-Saône. Made in France.



COBRA Soft

COBRA PINBALL

Ce flipper est certainement l'un des meilleurs sur micro-ordinateur, appelé à devenir un classique. Le déplacement et les effets de la bille y sont d'un réalisme saisissant. Tout est permis au joueur: fourchettes, amortis... et même un vrai massage... Le plateau de jeu est vraiment celui représenté sur la jaquette, tout y est: extra-ball, loterie, spécial; il faut même mettre des pièces de monnaie pour jouer. Animations graphique et sonore ne sont pas en reste, la machine y a été poussée dans ses derniers retranchements... Et enfin: le joueur peut modifier lui-même les paramètres du jeu (vitesse, rebond, gravité, sensibilité au tilt, etc...), il pourra ainsi adapter le jeu à sa force et en renouveler continuellement l'intérêt.

This pinball is surely one of the best on micro-computer, destined to become a classic. The ball's movement and its spin are strikingly realistic. For the players all is possible: "fourchettes", "amortis" and "massage" (when the player flightly shakes the machine). The game board is exactly the one reproduced on the cover. Everything is there: extra-ball, lotery, special, bonus... You even have to use coins to play. There are plenty of graphical animation and sound effects. Also the player can modify the game's limits (speed, ball's bounce gradient, tilt sensitivity, etc...). The player can therefore adapt the game to his level and constantly renew the interest.

Cobra Pinball

AMSTRAD



LE FLIPPER

AMSTRAD

