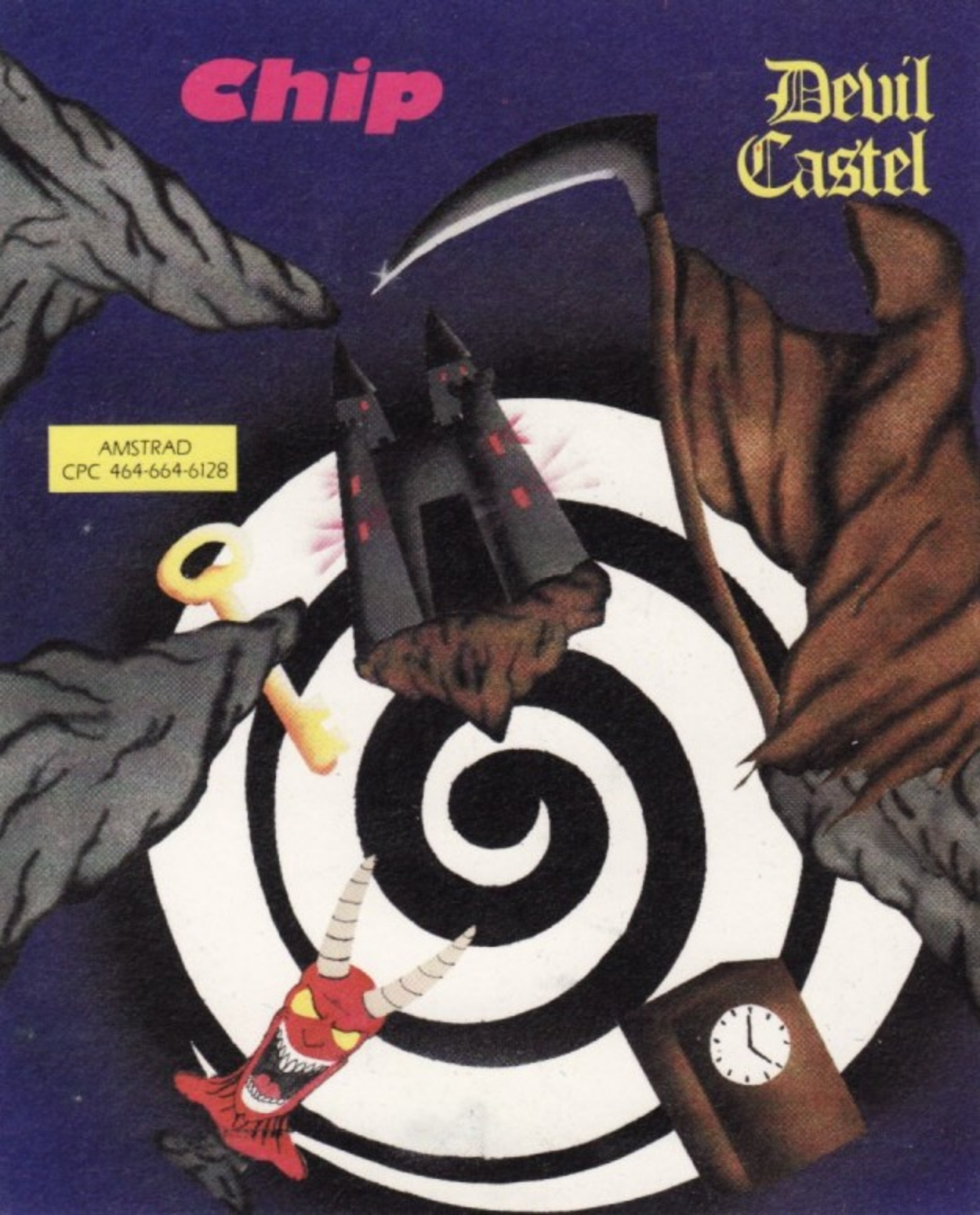


Chip

Devil Castel

AMSTRAD
CPC 464-664-6128



DEVIL'S CASTLE

Joystick indispensable

Envoyé dans le passé, vous êtes le seul agent spécial possédant assez d'informations pour déjouer le plan infernal des adorateurs du démon.

En effet, le mal a expédié un de ses fidèles serviteurs en 860 après J.-C., avec pour mission de poser un buste de Satan dans une des pièces du château : INFERNATUS.

Ce buste entrera en résonance nucléaire avec la terre, ce qui provoquera la destruction immédiate de toute civilisation.

En possession de ces informations et d'une énigme

"Dans un endroit Saint dépose la tête de Satan désamorcée."

votre mission est donc de sauver la terre par n'importe quels moyens.

Jeu d'aventure arcade 100 % langage machine, avec plus de 50 salles différentes au graphisme remarquable.

Chargement et exécution du programme par RUN //

Création de Carlo Perconti

Si vous avez créé un programme de jeu pour AMSTRAD et que vous jugez qu'il peut être commercialisé, n'hésitez pas à nous contacter, ce sera peut-être le début d'une grande coopération.

Tél. : 43.57.26.03

Copyright **Chip** Janvier 1986

Reproductions strictement interdites : loi du 11 mars 1957
Tous droits de reproduction, traduction, adaptation et location réservés pour tous pays.

DEVIL'S CASTLE

DEVIL'S CASTLE

Joystick indispensable

Envoyé dans le passé, vous êtes le seul agent spécial possédant assez d'informations pour déjouer le plan infernal des adorateurs du démon.

En effet, le mal a expédié un de ses fidèles serviteurs en 860 après J.-C., avec pour mission de poser un buste de Satan dans une des pièces du château : INFERNATUS.

Ce buste entrera en résonance nucléaire avec la terre, ce qui provoquera la destruction immédiate de toute civilisation.

En possession de ces informations et d'une énigme

"Dans un endroit Saint dépose la tête de Satan désamorcée."

vosre mission est donc de sauver la terre par n'importe quels moyens.

Jeu d'aventure arcade 100 % langage machine, avec plus de 50 salles différentes au graphisme remarquable.

Chargement et exécution du programme par RUN //

Création de Carlo Perconti

Si vous avez créé un programme de jeu pour AMSTRAD et que vous jugez qu'il peut être commercialisé, n'hésitez pas à nous contacter, ce sera peut-être le début d'une grande coopération.

Tél. : 43.57.26.03

Copyright **Chip** Janvier 1986

Reproductions strictement interdites : loi du 11 mars 1957
Tous droits de reproduction, traduction, adaptation et location réservés pour tous pays.

DEVIL'S CASTLE

Chip

**Devil
Castel**

AMSTRAD
CPC 464-664-6128

