



loriciels® *présente*

LE DIAMANT de l'île maudite



**AMSTRAD
cpc 464/664/6128
LE DIAMANT
DE L'ÎLE MAUDITE
CASSETTE**

De fabuleuses aventures vous attendent avec ce superbe jeu de rôle, entièrement graphique, de plus de 120 Ko de langage machine et de basic. Vous voici parti à la recherche d'un inestimable diamant dissimulé sur une île déserte du Pacifique par une civilisation disparue. Aventurier des temps perdus, vous serez tour à tour confronté aux multiples dangers de l'île (1^{ère} partie du jeu), et à de mystérieux souterrains où errent d'étranges créatures (2^{ème} partie).

Rongé peu à peu par la faim, la soif et la fatigue, vous devrez en plus prendre garde à ne pas vous perdre parmi les 130 vues que comporte ce jeu!

Afin de vous comprendre, le programme possède un vocabulaire d'environ 90 mots, identifiés et complétés instantanément dès la 3^{ème} ou 4^{ème} lettre tapée. Si vous tapez des ordres inconnus, l'AMSTRAD les efface avant même que nous n'ayez fini de les écrire! Vous avez de plus la possibilité d'enchaîner jusqu'à 40 instructions qui seront ensuite exécutées automatiquement.

Certaines instructions particulières vous permettent notamment de sauver une partie sur K7 afin de la reprendre ultérieurement. Lorsque vous arriverez à la 2^{ème} partie du jeu, il vous sera **NECESSAIRE** d'effectuer une sauvegarde

pour pouvoir, à l'avenir, accéder directement à cette partie sans passer par la 1^{ère}. Grâce au compteur du magnétocassette, vous vous positionnez sur la bande directement au début de la seconde partie; ce qui permet d'éviter l'attente du chargement de la 1^{ère}.

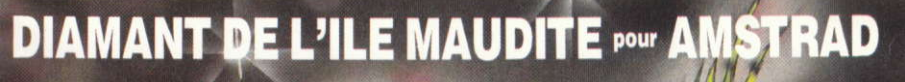
La 1^{ère} face de votre K7 comporte un programme de présentation du jeu et des explications détaillées. Le jeu figure sur la face B.



Comment charger votre LORICIELS

1. Rembobinez la bande
2. Pressez la touche **[CTRL]** puis simultanément la petite touche bleue **[ENTER]**
3. Le programme va maintenant se charger dans l'ordinateur.

Créé par B. D'ARMAGNAC et F. BAILLE



DIAMANT DE L'ÉMAUDITE pour AMSTRAD

COPYRIGHT LORICIELS Octobre 1985

Reproductions strictement interdites, loi du 11 mars 1957
Tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation
et de location réservés pour tous pays.

De fabuleuses aventures vous attendent avec ce superbe jeu de rôle, entièrement graphique, de plus de 120 Ko de langage machine et de basic. Vous voici parti à la recherche d'un inestimable diamant dissimulé sur une île déserte du Pacifique par une civilisation disparue. Aventurier des temps perdus, vous serez tour à tour confronté aux multiples dangers de l'île (1^{ère} partie du jeu), et à de mystérieux souterrains où errent d'étranges créatures (2^{ème} partie).

Rongé peu à peu par la faim, la soif et la fatigue, vous devrez en plus prendre garde à ne pas vous perdre parmi les 130 vues que comporte ce jeu !

Afin de vous comprendre, le programme possède un vocabulaire d'environ 90 mots, identifiés et complétés instantanément dès la 3^{ème} ou 4^{ème} lettre tapée. Si vous tapez des ordres inconnus, l'AMSTRAD les efface avant même que nous n'ayez fini de les écrire ! Vous avez de plus la possibilité d'enchaîner jusqu'à 40 instructions qui seront ensuite exécutées automatiquement.

Certaines instructions particulières vous permettent notamment de sauver une partie sur K7 afin de la reprendre ultérieurement. Lorsque vous arriverez à la 2^{ème} partie du jeu, il vous sera NÉCESSAIRE d'effectuer une sauvegarde

pour pouvoir, à l'avenir, accéder directement à cette partie sans passer par la 1^{ère}. Grâce au compteur du magnétocassette, vous vous positionnez sur la bande directement au début de la seconde partie ; ce qui permet d'éviter l'attente du chargement de la 1^{ère}.

La 1^{ère} face de votre K7 comporte un programme de présentation du jeu et des explications détaillées. Le jeu figure sur la face B.

Comment charger votre LORICIELS

1. Rembobinez la bande
2. Pressez la touche **CTRL** puis simultanément la petite touche bleue **ENTER**
3. Le programme va maintenant se charger dans l'ordinateur.

Créé par B. D'ARMAGNAC et F. BAILLE

IMPRIMERIE EDGAR 48 33 85 01 083 - MADE IN FRANCE

DIAMANT DE L'ILE MAUDITE pour AMSTRAD



Loricels® présente

LE DIAMANT de l'île maudite



AMSTRAD
cpc 464/664/6128
LE DIAMANT
DE L'ILE MAUDITE
CASSETTE

