

GALACTIC *conqueror*



GALACTIC *conqueror*

AU CŒUR DE LA GALAXIE, LA PLANÈTE « GALLION » EST MENACÉE D'INVASION !!
SEULS LES « CONQUERORS » POURRONT ÉVITER DE PIRE.

C'EST APRÈS LA FIN DES CONFLITS ET DE LA RÉUNIFICATION SUR TERRE QUE L'ON VIT S'Y FORMER UN MOUVEMENT REBELLE VOULANT RENVERSER LA PAIX EN ENGAGEANT UNE GUERRE SPATIALE.

UNE LIGUE STELLAIRE AINSI QUE DES TECHNICIENS TRÈS PERFORMANTS FURENT MUTES SUR LA PLANÈTE « GALLION », CONSIDÉRÉE PAR LE GOUVERNEMENT COMME UN POINT STRATÉGIQUE EN RAISON DE SA POSITION AU CENTRE DE LA GALAXIE.

CINQUANTE ANNÉES FURENT NÉCESSAIRES À CES TECHNICIENS POUR METTRE AU POINT UN CHASSEUR ULTRA-PERFECTIONNÉ : « THUNDER CLOUD II » (DOTÉ D'UNE PUISSANCE DE FEU DIX MILLE FOIS SUPÉRIEURE À CELLE DE SON ANCÊTRE). LES QUALITÉS REQUISES POUR PILOTER CE NOUVEAU ENGIN ÉTAIENT LA TECHNIQUE, LES RÉFLEXES ET SURTOUT LA STRATÉGIE, QUE LES PILOTES DE L'« OFF-SHORE GAME » POSSÉDAIENT AU PLUS HAUT POINT. C'EST POURQUOI LA LIGUE STELLAIRE DESIGNA COMME PILOTES LES VAINQUEURS DU CHAMPIONNAT QUI VENAIT DE S'ACHEVER. CES NOUVEAUX PILOTES SUR-ENTRAÎNÉS, DONT VOUS FAITES PARTIE, N'ONT QU'UN SEUL MOT D'ORDRE : SAUVEGARDER LES PROJETS TOP-SECRETS SUR « GALLION » EN ÉLIMINANT LES ENNEMIS DE LA LIGUE. LES PLUS COMPÉTENTS ONT OBTENU LE GRADE DE « CONQUEROR », DEVENANT AINSI LEADERS DES ESQUADRILLES GALACTIQUES.

À VOUS DE JOUER POUR REMPLIR CETTE MISSION PÉRILLEUSE, MAIS N'OUBLIEZ PAS QU'UN MAUVAIS PLAN STRATÉGIQUE POURRAIT ÊTRE FATAL POUR « GALLION » ET ANÉANTIR LA PAIX QUI RÉGNE DEPUIS TROP PEU DE TEMPS DANS LA GALAXIE.

VERSION AMSTRAD



VERSION AMIGA



VERSION ATARI



TITUS™

28 TER AVENUE DE VERSAILLES - 93220 GAGNY



THE

UNIVERSITY OF

THE SOUTH PACIFIC

GALACTIC

COMPUTER

GALACTIC *conqueror*

AU COEUR DE LA GALAXIE, LA PLANETE « GALLION » EST MENACEE D'INVASION !!
SEULS LES « CONQUERORS » POURRONT EVITER DE PIRE.

C'EST APRES LA FIN DES CONFLITS ET DE LA REUNIFICATION SUR TERRE QUE L'ON VIT S'Y FORMER UN MOUVEMENT REBELLE VOULANT RENVERSER LA PAIX EN ENGAGEANT UNE GUERRE SPATIALE.

UNE LIGUE STELLAIRE AINSI QUE DES TECHNICIENS TRES PERFORMANTS FURENT MUTES SUR LA PLANETE « GALLION », CONSIDEREE PAR LE GOUVERNEMENT COMME UN POINT STRATEGIQUE EN RAISON DE SA POSITION AU CENTRE DE LA GALAXIE.

CINQUANTE ANNEES FURENT NECESSAIRES A CES TECHNICIENS POUR METTRE AU POINT UN CHASSEUR ULTRA-PERFECTIONNE : « THUNDER CLOUD II » (DOTE D'UNE PUISSANCE DE FEU DIX MILLE FOIS SUPERIEURE A CELLE DE SON ANCEstre). LES QUALITES REQUISES POUR PILOTER CE NOUVEL ENGIN ETAIENT LA TECHNIQUE, LES REFLEXES ET SURTOUT LA STRATEGIE, QUE LES PILOTES DEL'« OFF-SHORE GAME » POSSEDAIENT AU PLUS HAUT POINT. C'EST POURQUOI LA LIGUE STELLAIRE DESIGNA COMME PILOTES LES VAINQUEURS DU CHAMPIONNAT QUI VENAIT DE S'ACHEVER. CES NOUVEAUX PILOTES SUR-ENTRAINES, DONT VOUS FAITES PARTIE, N'ONT QU'UN SEUL MOT D'ORDRE : SAUVEGARDER LES PROJETS TOP-SECRETS SUR « GALLION » EN ELIMINANT LES ENNEMIS DE LA LIGUE. LES PLUS COMPETENTS ONT OBTENU LE GRADE DE « CONQUEROR », DEVENANT AINSI LEADERS DES ESQUADRILLES GALACTIQUES.

A VOUS DE JOUER POUR REMPLIR CETTE MISSION PERILLEUSE, MAIS N'OUBLIEZ PAS QU'UN MAUVAIS PLAN STRATEGIQUE POURRAIT ETRE FATAL POUR « GALLION » ET ANEANTIR LA PAIX QUI REGNE DEPUIS TROP PEU DE TEMPS DANS LA GALAXIE.

VERSION AMSTRAD



VERSION AMIGA



VERSION ATARI



TITUS™

28 TER AVENUE DE VERSAILLES - 93220 GAGNY

MADE IN FRANCE



GALACTIC
conqueror

GALACTIC *conqueror*

