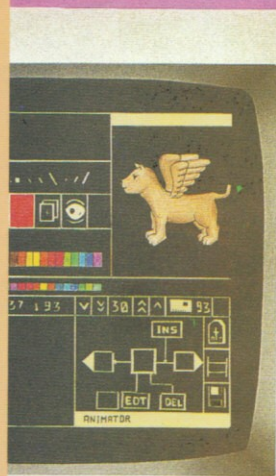


A
M
S
T
R
A
D

C
P
C

GRAPHIC CITY

THE ULTIMATE
ANIMATION-TOOL



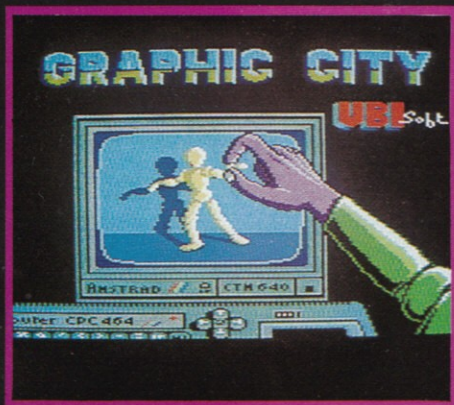
DISQUETTE



A
M
S
T
R
A
D

C
P
C

GRAPHIC CITY



SYSTÈME D'ANIMATION DE SPRITES

- Editeurs de Sprites mode 0,1 et 2 avec organisation des tables.
- Commandes des animations. Possibilités de les incorporer dans vos programmes.
- Interface avec éditeur écran.
- Démonstrations incorporées.

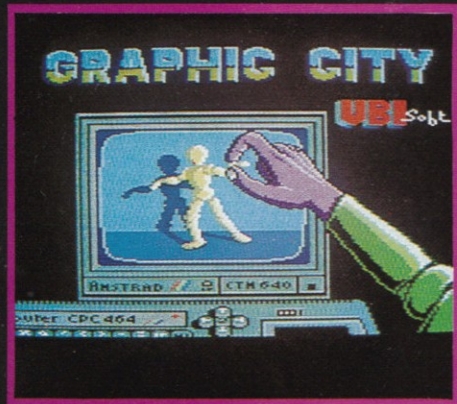


1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL CEDEX



GRAPHIC CITY

GRAPHIC CITY



SYSTÈME D'ANIMATION DE SPRITES

- Editeurs de Sprites mode 0,1 et 2 avec organisation des tables.
- Commandes des animations. Possibilités de les incorporer dans vos programmes.
- Interface avec éditeur écran.
- Démonstrations incorporées.



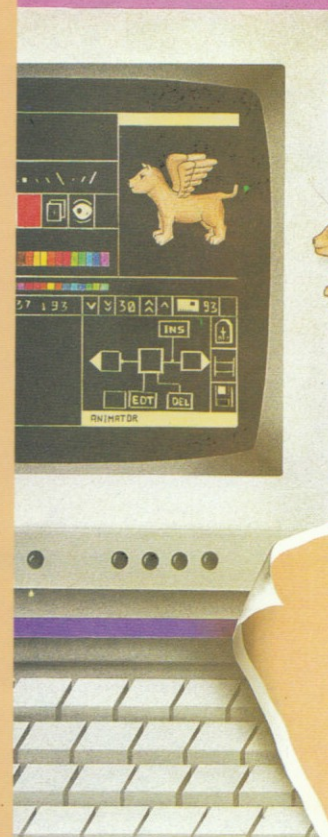
1, voie Félix Eboué
94021 CRÉTEIL CEDEX



GRAPHIC CITY

A
M
S
T
R
A
D

C
P
C



GRAPHIC CITY

THE ULTIMATE
ANIMATION-TOOL

DISQUETTE



A
M
S
T
R
A
D

C
P
C