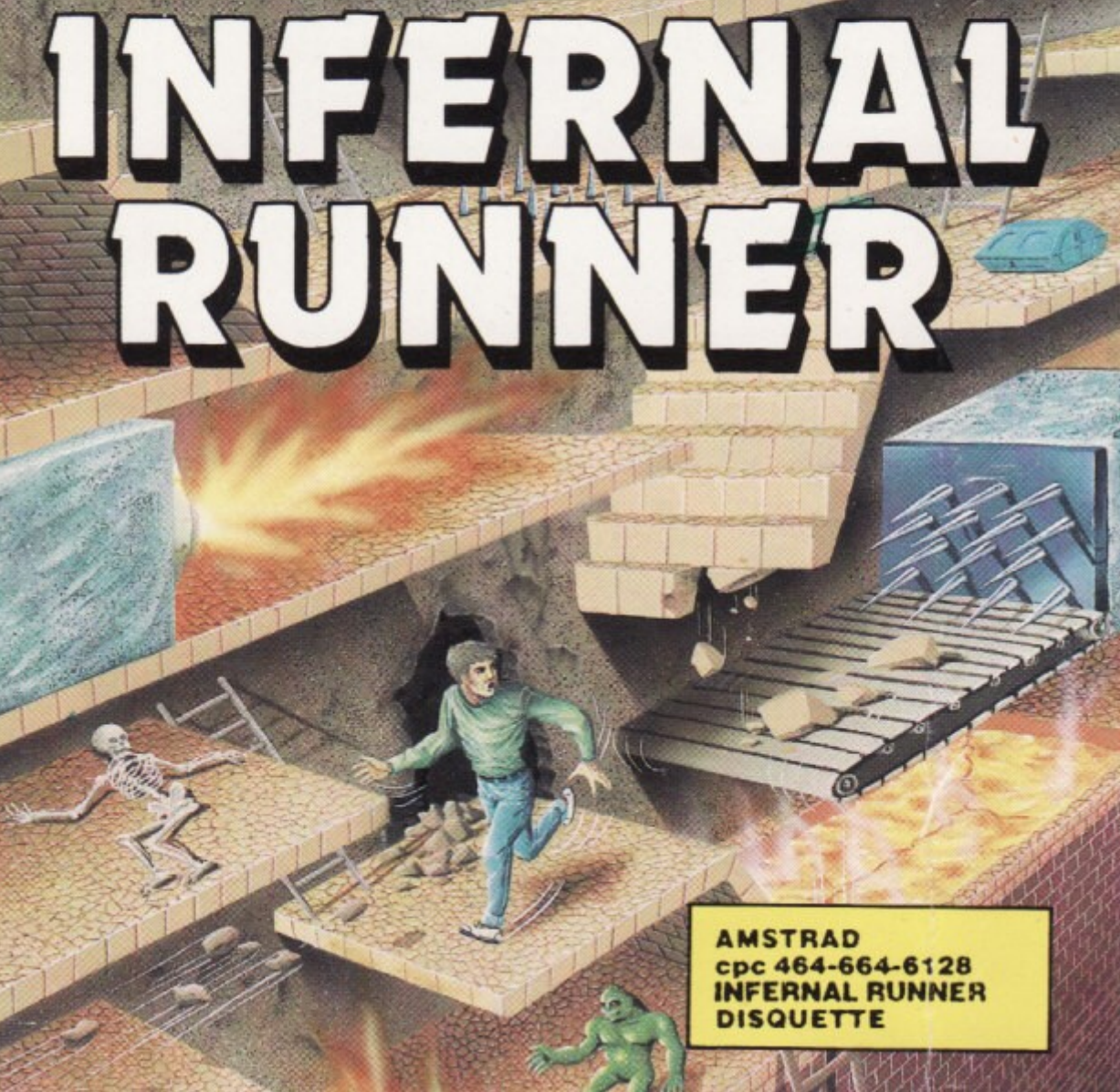




loriciels®

# INFERNAL RUNNER



AMSTRAD  
cpc 464-664-6128  
INFERNAL RUNNER  
DISQUETTE

**COPYRIGHT LORICIELS Octobre 1985**

**Reproductions strictement interdites, loi du 11 mars 1957  
Tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation  
et de location réservés pour tous pays.**

### **Compatible : clavier joystick**

Vous voici maintenant perdu dans le labyrinthe de l'horreur où vous tomberez de charybde en scylla entre les bains d'acide, lazars mortels, plaques électrifiées, soupirails enflammés, mines, compresseurs, et tant d'autres pièges que nous préférons les taire de peur de vous effrayer, sans oublier les nombreuses créatures belliqueuses qui hantent ce lieu démoniaque.

Vous devrez déjouer tous ces pièges, vous nourrir pour garder vos forces et trouver les 5 clefs qui vous permettront d'ouvrir 10 coffres. Lorsque ceux-ci seront ouverts, l'issue vers la liberté se dévoilera enfin dans l'une des pièces ; mais laquelle... ?

Mais la liberté vaut telle tant d'horreurs et de souffrances... ?

A vous de juger, et surtout... Bonne chance !

Un mélange très réussi de jeu d'Arcades et d'Aventures.

Musique sur 3 voies.

### **Utilisation du joystick ou du clavier :**

Les directions Est et Ouest sur le joystick déplacent le personnage vers celles-ci.

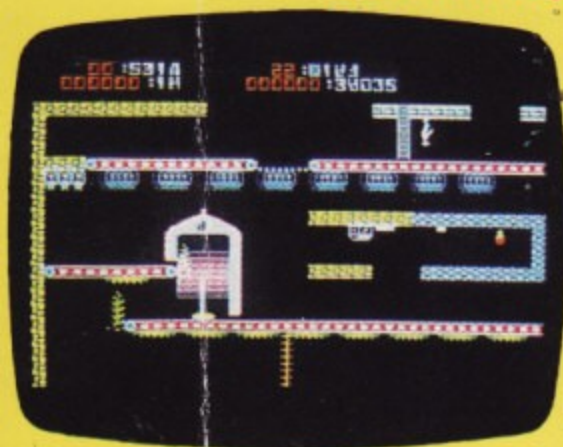
Une pression sur le bouton du joystick fait effectuer un saut dans la direction vers laquelle le personnage est tourné.

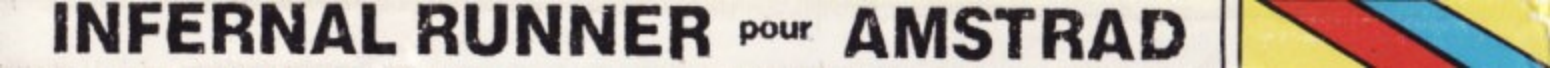
Les positions intermédiaires du joystick vous permettent de monter une échelle.

#### **Instructions clavier**

Les flèches du curseur pour se diriger :

- **[COPY]** pour sauter
- **[ESC]** PAUSE (ON/OFF)





INNERMANAL RUNNER *our* AND

COPYRIGHT LORICIELS Octobre 1985

Reproductions strictement interdites, loi du 11 mars 1957  
Tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation  
et de location réservés pour tous pays.



  
loriciels®



### Compatible : clavier joystick

Vous voici maintenant perdu dans le labyrinthe de l'horreur où vous tomberez de charybde en scylla entre les bains d'acide, lasers mortels, plaques électrifiées, soupirails enflammés, mines, compresseurs, et tant d'autres pièges que nous préférons les taire de peur de vous effrayer, sans oublier les nombreuses créatures belliqueuses qui hantent ce lieu démoniaque.

Vous devrez déjouer tous ces pièges, vous nourrir pour garder vos forces et trouver les 5 clefs qui vous permettront d'ouvrir 10 coffres. Lorsque ceux-ci seront ouverts, l'issue vers la liberté se dévoilera enfin dans l'une des pièces ; mais laquelle... ?

Mais la liberté vaut telle tant d'horreurs et de souffrances... ?

A vous de juger, et surtout... Bonne chance !

Un mélange très réussi de jeu d'Arcades et d'Aventures.

Musique sur 3 voies.

### Utilisation du joystick ou du clavier :

Les directions Est et Ouest sur le joystick déplacent le personnage vers celles-ci. Une pression sur le bouton du joystick fait effectuer un saut dans la direction vers laquelle le personnage est tourné. Les positions intermédiaires du joystick vous permettent de monter une échelle.

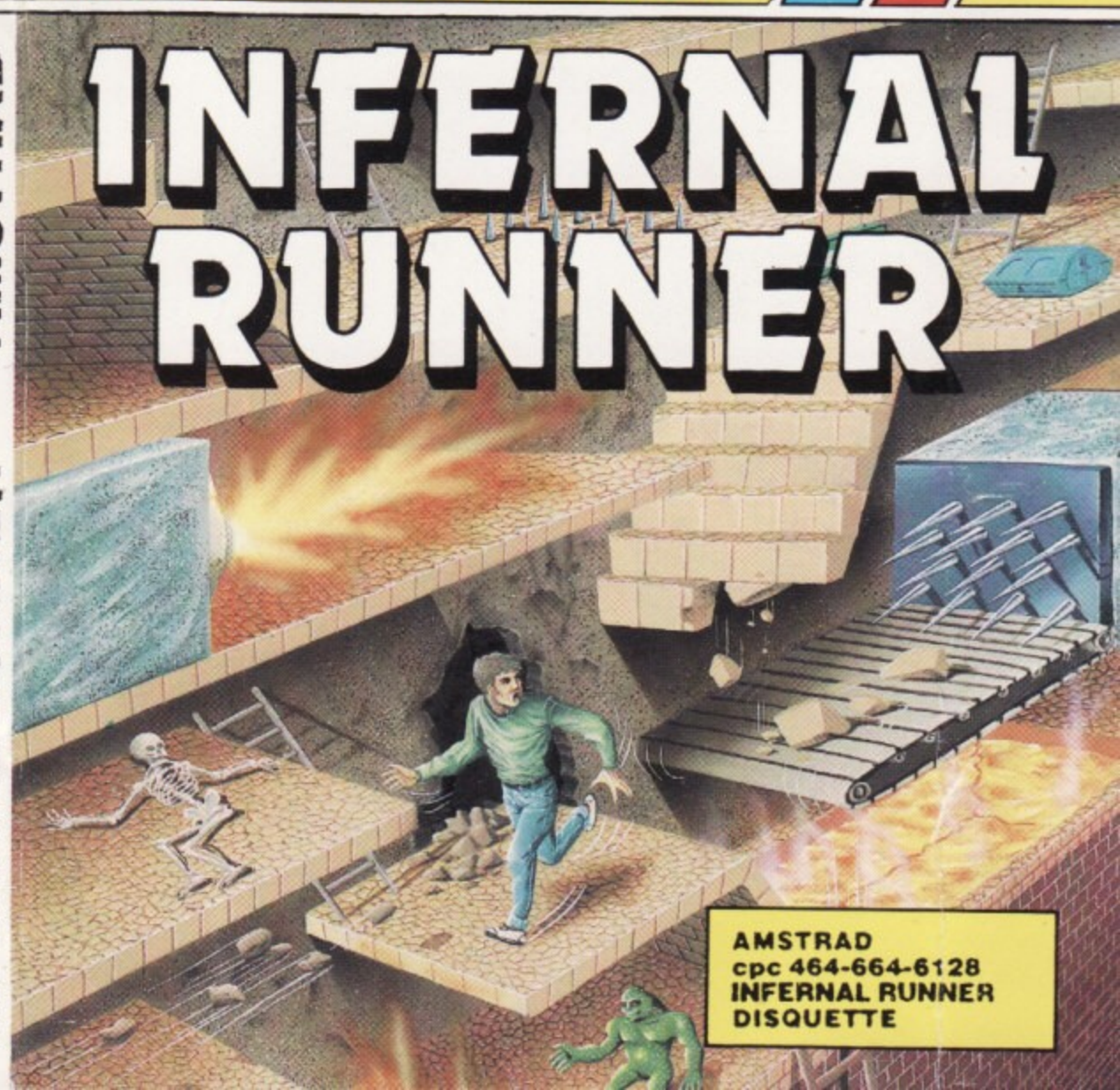
#### Instructions clavier

Les flèches du curseur pour se diriger :

- **COPY** pour sauter
- **ESC** PAUSE (ON/OFF)

INFERNAL RUNNER pour AMSTRAD

# INFERNAL RUNNER



AMSTRAD  
cpc 464-664-6128  
INFERNAL RUNNER  
DISQUETTE

