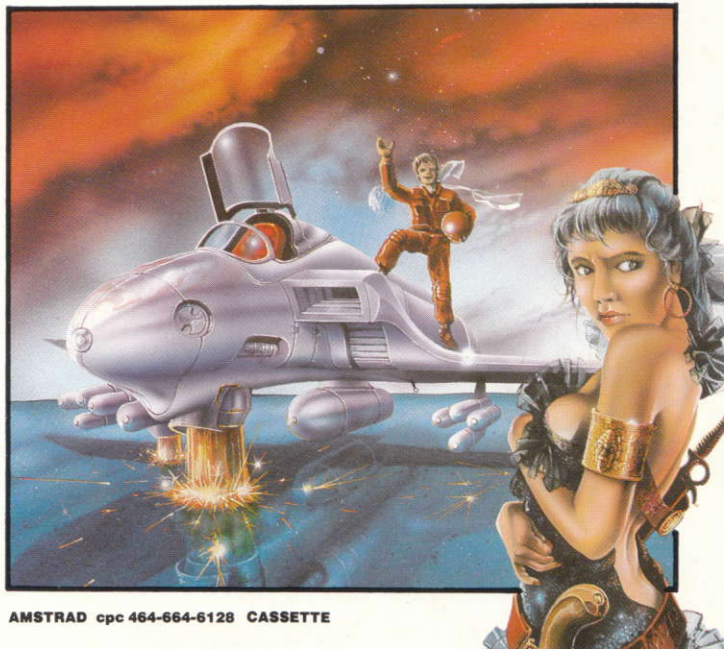
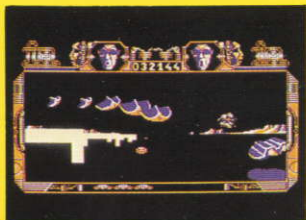
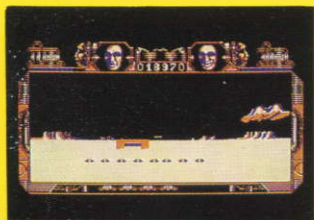



loriciels®

MACH 3



AMSTRAD cpc 464-664-6128 CASSETTE



Pour vous les vrais héros, voilà MACH 3.

Un fantastique jeu d'arcade où à regrets, tu quitteras la jolie Gwendoline pour aller combattre Sfax.

Sfax est un sorcier mutant de la planète rouge qui a jeté un sort à ta belle compagne qui se meurt lentement.

Il faut absolument franchir les portes spatio-temporelles pour entrer en contact avec cette tête, représentation physique de Sfax, et la détruire.

Vous voilà, enfin aux commandes de ce super vaisseau...

Les commandes :



ESPACE = TIR

ESC = pause/Fin du jeu

1 du pavé numérique = commandes inversées

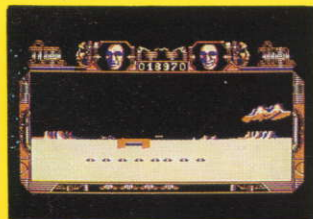
0 du pavé numérique = commandes normales

MACH 3 pour **AMSTRAD**



COPYRIGHT LORICIELS Décembre 1987
Reproductions strictement interdites loi du 11 mars 1957
tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation
et de location réservés pour tous pays.


loriciels®



Pour vous les vrais héros, voilà MACH 3.

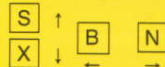
Un fantastique jeu d'arcade où à regrets, tu quitteras la jolie Gwendoline pour aller combattre Sfax.

Sfax est un sorcier mutant de la planète rouge qui a jeté un sort à ta belle compagne qui se meurt lentement.

Il faut absolument franchir les portes spatio-temporelles pour entrer en contact avec cette tête, représentation physique de Sfax, et la détruire.

Vous voilà, enfin aux commandes de ce super vaisseau...

Les commandes :



ESPACE = TIR

[ESC] = pause/Fin du jeu

[1] du pavé numérique = commandes inversées

[0] du pavé numérique = commandes normales

IMPRIMERIE EDGAR 48 33 RS 84 LA 49 MADE IN FRANCE

MACH 3 pour AMSTRAD

MACH 3



AMSTRAD cpc 464-664-6128 CASSETTE