



RED LED.

STARLIGHT
SOFTWARE

AMSTRAD
464/664/6128
DISK

REAL ARCADE ACTION AT ITS BEST!



The year is 2379: Earth's vast resources are finally running out (again!). You must bridge the path to the much needed matter supplies, using three ZMX all-purpose battle-droids to link up the vital cosmic-interlace grid.

SPECIAL FEATURES:

- Full 3D smooth scrolling action
- 37 different landscapes
- Bonus levels, teleport pads and enemy generators
- Graphics by Pete James
- Sound FX by Tony Crowther.



Im Jahre 2379: Die einst unermeßlich reichen Bodenschätze der Erde sind restlos ausgebeutet. Sie werden beauftragt, die 5 Teile des kosmischen Stromgitters zu vernetzen. Einzige Hilfe: 3 ZMX- Kampfroboter.

FEATURES:

- Volles 3-D-Scrolling
- 37 verschiedene Landschaften
- Bonus Level, Teleport-Pads und Feind-Generatoren



On est en 2379: les vastes ressources de la Terre sont enfin épuisées (encore!). Vous devez rallier le chemin qui mène aux ressources naturelles en utilisant trois droïdes de combat tous usages ZMX pour relier la grille cosmique entrecroisée indispensable.

CARACTÉRISTIQUES SPÉCIALES:

- Défilement régulier du paysage en 3Dimensions
- 37 paysages différents
- Niveaux de récompenses, plateformes teleport et générateurs ennemis

AMSTRAD



SL 74812



© 1987 Starlight Software
© 1987 Ariolasoft
UK Ltd.

Screen shots
represent
C64 version
Illustration:
Johnny Johnstone
Pack Design:
Alex McLaren
Copyright subsists
in this program
recording,
unauthorised
broadcasting,
diffusion, public
performance,
copying or
re-recording, hiring,
leasing, renting or
selling under any
exchange or
repurchase scheme
in any manner is
prohibited.
Amstrad is a
registered trade
mark.

Joystick
required

SL 74812
AMSTRAD
DISK

AREO L.E.O.



REAL ARCADE ACTION AT ITS BEST!



The year is 2379: Earth's vast resources are finally running out (again!). You must bridge the path to the much needed matter supplies, using three ZMX all-purpose battle-droids to link up the vital cosmic-interlace grid.

SPECIAL FEATURES:

- Full 3D smooth scrolling action
- 37 different landscapes
- Bonus levels, teleport pads and enemy generators
- Graphics by Pete James
- Sound FX by Tony Crowther.



Im Jahre 2379: Die einst unermesslich reichen Bodenschätze der Erde sind restlos ausgebeutet. Sie werden beauftragt, die 5 Teile des kosmischen Stromgitters zu vernetzen. Einzige Hilfe: 3 ZMX- Kampfroboer.

FEATURES:

- Volles 3-D-Scrolling
- 37 verschiedene Landschaften
- Bonus Level, Teleport-Pads und Feind-Generatoren



On est en 2379: les vastes ressources de la Terre sont enfin épuisées (encore!). Vous devez rallier le chemin qui mène aux ressources naturelles en utilisant trois droïdes de combat tous usages ZMX pour relier la grille cosmique entrecroisée indispensable.

CARACTÉRISTIQUES SPÉCIALES:

- Défilement régulier du paysage en 3Dimensions
- 37 paysages différents
- Niveaux de récompenses, plateformes teleport et générateurs ennemis



© 1987 Starlight Software
© 1987 Ariolasoft
UK Ltd.

Screen shots represent C64 version
Illustration: Johnny Johnstone
Pack Design: Alex McLaren
Copyright subsists in this program recording. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or re-recording, hiring, leasing, renting or selling under any exchange or repurchase scheme in any manner is prohibited. Amstrad is a registered trade mark.

Joystick required

SL 74812
AMSTRAD
DISK

RED LED.

STARLIGHT
SOFTWARE



STARLIGHT
SOFTWARE

AMSTRAD
464/664/6128
DISK