

BLACK SOFT

vol. 2

MORTVILLE MANOR
LA SECTE NOIRE
INFERNAL HOUSE
LA MALEDICTION

+
1 jeu inédit

SURVIVRE

AMSTRAD CPC

Lankhor

3615
LANKHOR

BLACK SOFT

vol. 2

COPYRIGHT 1991
LANKHOR
 Made in France

Une aide ?
 Une question ?
 Des news ?

3615
LANKHOR

MORTVILLE MANOR



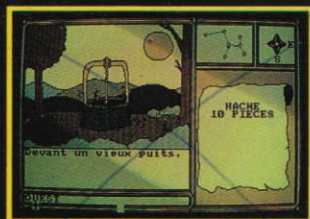
L'un des plus grands dangers du MANOIR DE MORTEVIELLE est le charme qui s'en dégage : demeure « tranquille » au cœur de la tourmente. A vous de juger : vous y promener comme dans un rêve ou y chercher ... quoi ?

LA SECTE NOIRE



Un grimoire dérobé. Une société secrète qui terrorise un village : il est temps pour vous de réagir. Partez à la recherche du grimoire disparu. Après des jours et des nuits de marche, peut-être découvrirez-vous l'entrée secrète du repère de la Secte Noire.

LA MALEDICTION



Il y a bien longtemps, dans la Forêt d'Enar, un sorcier nommé XARTON préparait la venue d'êtres maléfiques sur terre. Les mages, au nombre de sept, décidèrent d'arrêter les entreprises du sorcier : ils le brûlèrent, lui et son grimoire.

INFERNAL HOUSE



Loin, dans la nuit, une demeure ... Dans ses murs, se trouve ce qui sera peut-être la plus grande découverte du siècle. Après avoir enquêté sur une affaire d'enlèvement, vous vous retrouvez projeté hors de la ville, dans cette demeure hors du commun.

Jeu inédit SURVIVRE



Perdu au milieu de la brousse africaine, vous, jeune lionceau, devrez retrouver et délivrer votre mère capturée par d'infâmes braconniers. Mais attention, les pièges sont nombreux.

Scamblor

BLACK SOFT vol. 2



Scamblor

BLACK SOFT vol. 2

