

LA LEGENDE DE SKARA BRAE



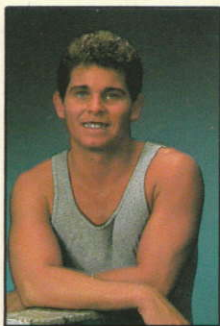
Il y a bien longtemps, aux temps où la magie dominait la vie des hommes, le sorcier Mangar le Sombre menaçait

une petite ville de province harmonieuse du nom de Skara Brae. Des créatures malfaisantes convergeaient sur Skara Brae en direction de son domaine ténébreux. Mangar gela les terres alentour en jetant un sort d'hiver éternel, et Skara Brae, totalement isolé, ne pouvait compter sur l'aide de personne. Puis un soir, toute la milice de la ville disparut.

L'avenir de Skara Brae est en jeu, et qui reste-t-il pour défendre la ville? Une poignée de jeunes guerriers sans expérience, des jeunes adoptes de la magie, deux bardes ayant à peine l'âge de boire et quelques escrocs au chômage... et vous. Vous êtes à la tête de cette bande de guérilleros. Heureusement, vous disposez également d'un barde qui mettra vos prouesses en musique, si vous survivez à cette épreuve. En effet, il s'agit du genre d'histoires dont les légendes sont faites. C'est ainsi que cette histoire commence...



MICHAEL CRANFORD d'Interplay Productions est un programmeur de talent. Cela ne se voit pas sur cette photo, mais vous pouvez vous en rendre compte dans la chanson du barde. Auparavant, il programma la version Apple de Donkey Kong ainsi que Super Zaxxon version Commodore 64.



ELECTRONIC ARTS®
Home Computer Software

A PROPOS DE NOTRE SOCIÉTÉ:

Nous sommes une association d'artistes de l'électronique partageant un but commun: utiliser à fond le potentiel de l'informatique domestique, ce qui n'est pas une petite affaire. Mais, avec assez d'imagination et d'enthousiasme, nous espérons y parvenir. Nos produits, comme celui-ci, témoignent bien de notre intention. Pour obtenir une brochure sur les produits, veuillez envoyer une enveloppe à votre adresse à: Electronic Arts Ltd., 11/49 Station Road, Langley, Berks SL3 8YN, England.

Original Game Concept, Design and Program: Michael Cranford.
Scenario Design: Michael Cranford, Brian Fargo.
Additional Design: Roe Adams III.
Graphics: David Lowery.
C64 Music: Lawrence Holland.
Producer: Joe Ybarra.
Package Design: Grapplegroup Ltd.
Cover Painting: Eric Joyner.
Map Art: Don Carson.
C64 Programming: Michael Cranford
Amiga Programming: Troy Worrell
IBM Programming: Mike Quarles
Amstrad Programming by SYSTEM
C64 Cassette Programming by SYSTEM
Spectrum Programming by SYSTEM
Music: Dave Warhol
Data Compression: Jay Patel
Additional Testing: Tom Norwood

Tales of the Unknown, The Bard's Tale and Electronic Arts are trademarks of Electronic Arts.

Package design © 1987, 1988 Electronic Arts.
Software © 1985 Interplay Productions. Amiga is a registered trademark of Commodore-Amiga Inc. and C64 is a registered trademark of Commodore Electronics Ltd. IBM is a registered trademark of International Business Machines.

Limited Warranty

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this computer software product that the recording media on which the software programs are recorded will be free from defects in materials and workmanship for 90 days from the date of purchase. During such period defective media will be replaced if the original product is returned to Electronic Arts at the address below, together with a proof of purchase, a statement describing the defects, and your return address.

This warranty does not apply to the software programs themselves, which are provided "as is", nor does it apply to media which has been subject to misuse, damage or excessive wear.

This warranty is in addition to, and does not affect your statutory rights in any way.

Media Replacement

Electronic Arts will replace user damaged media if the original media is returned with a Eurocheque payable to Electronic Arts Ltd. for £5.75 (inc. VAT) for disk or £3.45 (inc. VAT) for cassette.

Electronic Arts Ltd., 11/49 Station Road, Langley, Berks SL3 8YN, England.