


loriciels®

"tant qu'il y aura des héros..."



LOGICIELS pour AMSTRAD cpc



Loriciciels®

**BOB WINNER
pour
AMSTRAD**



D'innombrables obstacles se dressent sur ton chemin et il te faut combattre et encore combattre. Prends la route des volcans, des marais sauvages où t'atta-

quent les guêpes géantes et là encore, évite les sables mouvants, les éboulements.

Dans les pays traversés, des combattants se dressent pour stopper ton avance et tu dois les vaincre à la "savate", à la boxe ou au tir pour continuer.

Mais la force ne suffit pas. Seul contre tous, tu dois aussi faire preuve d'intelligence et d'astuce pour découvrir ce que tu as tant cherché.

LAST MISSION pour AMSTRAD

A bord de ta drôle de machine rampante et volante procède à une extermination en masse de tous les objets non identifiés se trouvant dans les salles d'une construction moderne.

Slalomes entre les lignes hautes tensions les lasers dernier cri, les canons à tir rapide, et une multitude d'ennemis aux formes et caractéristiques étonnantes.

Ça vrille, tourne et tire dans tous les sens rendant ta progression très ardue au travers des très nombreux tableaux.

Superbe jeu d'arcade pour les purs et durs !





COSA NOSTRA pour AMSTRAD

Toi, Mike Bronco, célèbre détective de renommée mondiale en ces années 20, tu viens d'être contacté par le maire de Chicago pour combattre et détruire l'Organisation criminelle qui infeste la ville.

Al Capone, à côté, c'était de la rigolade. Aujourd'hui, l'Organisation s'est encore renforcée; chacun dirige son secteur, et ensemble ils terrorisent la bonne vieille ville de Chicago. Il y a Ruddy, le gangster cambrioleur, Johnny qui contrôle tout le trafic de stup. Tony l'homme de main, et enfin El Padrino qui mène tout son monde à la baguette. Et le policier véreux alors, mais oui, il y a toujours un policier véreux dans les histoires! Eh bien Franky tentera de tenir au mieux ce rôle.

CHIFFRES ET LETTRES pour AMSTRAD

Tiré de l'émission télévisée et intelligemment conçu, ce logiciel vous propose outre un mode entraînement indispensable, une option "Problème" qui vous permet de vous perfectionner dans l'une ou l'autre des matières.

Une particularité intéressante : la possibilité de faire concourir votre ordinateur contre les participants du jeu télévisé, en simultané.

Très performant, des chiffres et des lettres possède un dictionnaire complet, et de nouveaux algorithmes qui semblent mettre ce logiciel à l'abri de tout échec ; il a d'ailleurs battu les deux champions de France au cours de la finale télévisée.

Alors, tous à vos claviers, et que l'esprit soit avec vous !

En dehors du choix des menus, plusieurs possibilités vous sont offertes :

Le Logiciel annonce la fin des recherches en affichant une étoile à gauche du chronomètre.





FLASH pour AMSTRAD

□ 1996, fin d'un siècle troublé par une guerre sans merci contre des envahisseurs venus du fin fond de la galaxie...

□ Déjà deux longues années de combats et enfin l'état major vient de te remettre pour en faire l'essai une arme secrète du type transformable. Tu peux selon certains critères passer à volonté de l'état de jeep au char blindé, mais aussi hélicoptère d'assaut.

□ Muni de lasers surpuissants, combats les forces ennemies et détruits les bases qu'ils construisent sans relâche pour prouver que cette nouvelle arme fabriquée en grande quantité permettra de repousser les envahisseurs dans l'espace.

CHARLY DIAMS pour AMSTRAD

Du golf de Bengale au désert du Ténéré, de la campagne Berrichonne à la cordillère des Andes, du lac de Titicaca à bien d'autres lieux, la route est longue. Longue et périlleuse, car il faudra échapper à tous les pièges que tendent les hommes et les éléments pour barrer la route vers les milles diamants bleus.





RUN # COBRA

COBRA pour AMSTRAD

Tiré du dessin animé que vous avez sûrement tous vu sur Antenne 2 et Canal +. COBRA vous entraîne dans une folle aventure où il aura à combattre son éternel ennemi : SALAMANDAR.

MISSION pour AMSTRAD

un super jeu Arcade/Aventure où la réflexion a aussi une grande importance. Vous aurez à traverser plus de quatre-vingt salles où vous découvrirez des armes différentes qui vous permettront de progresser. Mais progresser vers quoi où... vers qui! A vous de le découvrir en tentant

d'éviter les multitudes ennemis et pièges que vous rencontrerez.



loriciels®

MACH 3



MACH 3 pour AMSTRAD

***Simulateur de combat
intergalactique!
Laissez-vous guider
par Gwendoline...***

RELIEF ACTION pour AMSTRAD

L'AVENTURE EN RELIEF DYNAMIQUE

Ta mission s'était jusqu'alors bien déroulée. L'atterrissage sur Vega et le prélèvement de nouvelles espèces animales n'avait pas présenté de problèmes particuliers. Quand bizarrement, au cours du voyage retour, le processus d'hibernation s'inverse et tu te réveilles pour entendre les hauts parleurs du vaisseau débiter inlassablement le même message. "Evacuation immédiate... danger... Espèce découverte dangereuse... Destruction du vaisseau programmée... Evacuation immédiate..."



les hits

4
de loriciels

MARACAÏBO



BILLY
LA BANLIEUE



M.G.T.



loriciels

AMSTRAD
128K 485-554-5128
M.C.T. - MARACAÏBO
BILLY LA BANLIEUE
M.G.T.

★
DEJA LE N° 4
DE LA SUPER
COLLECTION

LES HITS N° 4 pour AMSTRAD

La superbe collection "les Hits" s'enrichit d'un nouveau titre. Avec Maracaïbo et l'Aventure sous la mer, Billy dans sa banlieue et ses pièges et MGT le vaisseau du futur, des dizaines d'heures d'aventure et de Passion. Les Hits N°4, trois supers jeux au prix d'un.